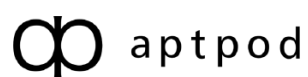


# intdash Motion

## クイックスタートガイド

intdash Motion V2 v2.0.0

2023R2L



# 目次

<b>01 はじめに</b>	<b>3</b>
<b>02 チュートリアル</b>	<b>4</b>
2.1 Motion をインストールする .....	4
2.2 ログインする .....	5
2.3 データ送信の設定をする .....	6
2.4 Data Visualizer を設定する .....	7
2.5 計測を開始する .....	12
<b>03 Motion によるデータ取得</b>	<b>14</b>
3.1 動画 (Video) .....	15
3.2 音声 (Audio) .....	17
3.3 センサーデータ (Sensors) .....	17
3.4 GPS データ (GPS) .....	18
3.5 プラグインアプリのデータ (Plugin) .....	19
3.6 参考 : CPU 使用率を表示する (Show CPU Usage) .....	19
<b>04 (付録) Motion が送信するデータ</b>	<b>20</b>
4.1 データタイプ .....	20
4.2 General Sensor データタイプ .....	21

## 01 はじめに

intdash Motion は、iOS デバイスに内蔵されたカメラ、マイク、9 軸センサー（ジャイロ、加速度、地磁気センサー）、GPS センサーからデータを取得し、intdash サーバーに送信するアプリケーションです。intdash Motion を使用することにより、iOS デバイスは intdash のデータ送信側のエッジとして機能します。

**注釈:** 以下、このガイドでは、intdash Motion を「Motion」と呼びます。

以下のようなユースケースで使用できます。

- 自動車に設置して簡易的に挙動を計測する
- 体に装着して運動量を計測する
- サードパーティーのセンサーデバイスのデータを送信する（センサーデバイスのデータを Motion に送信するプラグインアプリの開発が必要です。）



図 1 自動車での簡易計測の例

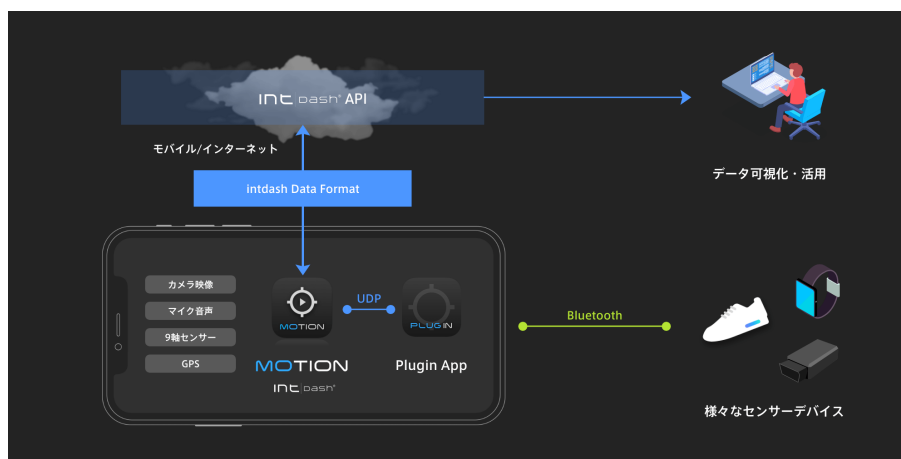


図 2 サードパーティーのセンサーデバイスのデータを取得し、intdash サーバーに送信する

## 02 チュートリアル

この章では、Motion の基本的な使用方法を説明します。

例として実際に Motion を使って加速度のデータを取得して intdash サーバーに送信し、リアルタイムに Data Visualizer で表示してみます。

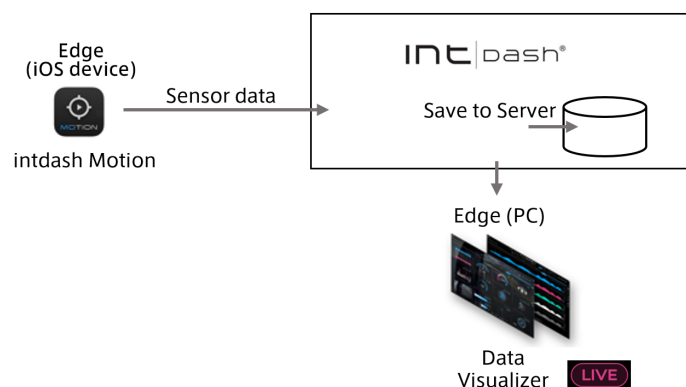


図 3 チュートリアル概要

このチュートリアルを実施するには、実行環境（intdash 環境、iOS デバイス、PC）のほかに以下が必要です。

- ログインのためのユーザーアカウント 1 個
- データ取得のためのエッジ 1 個（My Page で作成できます）

### 2.1 Motion をインストールする

Motion を、お持ちの iOS デバイスにインストールします。

1. 以下の QR コードを使って App Store の Motion のページを開きます。



または、App Store で「intdash Motion V2」を検索し、Motion のページを開きます。

2. [入手] をタップします。

## 2.2 ログインする

1. Motion アプリケーションを起動します。
2. ログイン画面が表示されたら、ご使用の intdash サーバーの URL（お客様ごとに異なります。例: `https://example.intdash.jp`）を入力し、[Next] をタップします。

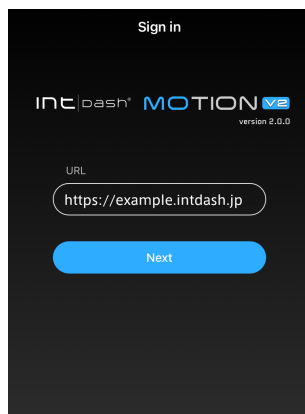


図 4 intdash サーバーの URL を入力

「"Motion"がサインインのために ... を使用しようとしています。」と表示されたら、[続ける] をタップしてください。

3. ユーザー名（またはユーザーアカウントに登録されたメールアドレス）とパスワードを入力して [ログイン] をタップします。

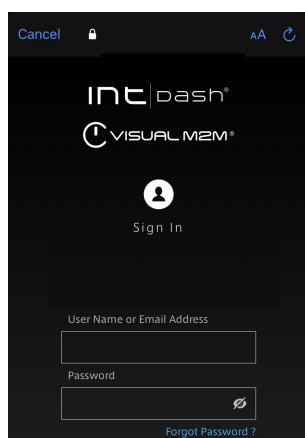


図 5 ログイン

**注釈:** ログインの際にはエッジアカウントではなく「ユーザー」アカウントを使用します。

4. 位置情報の利用許可を求めるメッセージが表示されたら、[App の使用中は許可] をタップします。（ここで [許可しない] をタップすると、GPS データを送信できなくなるので注意してください。）
5. マイクとカメラへのアクセスを求めるメッセージが表示されたら、それぞれ [OK] をタップします。

ログインに成功すると Main 画面が表示されます。

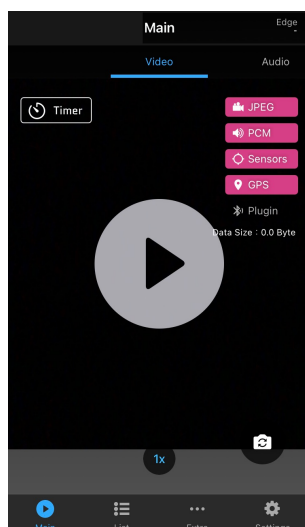


図 6 Main 画面

6. Motion を初めて使用する場合、画面にガイドが表示されます。ガイドの指示に従って、使用するプロジェクトを選択します。

また、どのエッジとしてデータを取得・送信するか（Send Data As）を選択します。

選択されているエッジは Main 画面上部に表示されます。

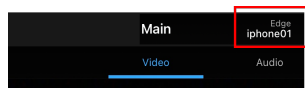


図 7 選択されたエッジ（このエッジとしてデータを送信します）

## 2.3 データ送信の設定をする

[Settings] をタップし、取得するデータについて設定します。

ここでは、例として加速度センサーのデータを送信するように設定します。

1. [Sensors] をオンにします。

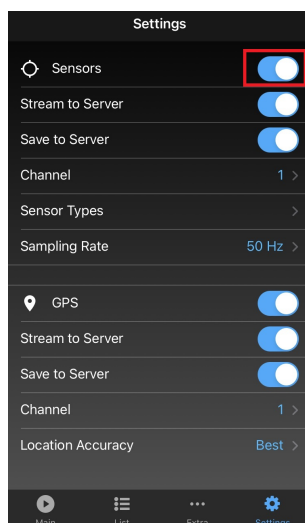


図 8 GPS 設定画面

2. 以下のように設定します。

- Stream to Server: オン
- Save to Server: オン
- Channel: 1
- Sensor Types → Acceleration（加速度）：オン

注釈: [Save to Server] をオンにすると、計測中に iOS デバイスが送信したデータはすべてサーバーに保存されます。サーバーにデータを保存したくない場合は、[Save to Server] をオフにしてください。

## 2.4 Data Visualizer を設定する

データを Data Visualizer で表示するための準備を行います。

### 2.4.1 ログインして Data Visualizer を表示する

1. ウェブブラウザで、お客様用の URL（例: <https://example.intdash.jp>）にアクセスします。
2. ログイン画面が表示されたら、ユーザー名または登録されたメールアドレスと、パスワードを入力します。  
ご使用の環境によっては、ログイン画面に [テナント ID] ボックスも表示されます。その場合、管理者から指示されたテナント ID を入力してください。テナント ID を空欄にすると、デフォルトのテナントにログインします。



The login screen for intdash features the 'intdash' and 'VISUAL M2M' logos at the top. Below them is a user icon and the text 'ログイン'. There are two input fields: 'ユーザー名またはメールアドレス' (Username or email address) with the value 'user1', and 'パスワード' (Password). A link 'パスワードを忘れた場合' (Forgot password) is located below the password field. A 'ログイン' (Login) button is at the bottom. A '利用ガイドライン' (Terms of Use) section is also present, containing a paragraph of Japanese text and a checkbox labeled '利用ガイドラインに同意する' (I agree to the Terms of Use).

図 9 intdash へのログイン

Project Console が表示されます。

3. 使用したいプロジェクトの [詳細] をクリックします。



The screenshot shows the 'Project Console' interface. On the left is a sidebar with '所属プロジェクト一覧' (List of projects). The main area is titled '所属プロジェクト一覧' and contains two sections: 'グループ' (Groups) and 'プロジェクト' (Projects). The 'グループ' section has a table with columns '名前' (Name), '作成日時' (Created at), and '更新日時' (Updated at). It lists 'example-group-1' and 'example-group-2'. The 'プロジェクト' section has a similar table with columns '名前' (Name), '作成日時' (Created at), and '更新日時' (Updated at). It lists 'example-project-1' and 'Global Project'. A red box highlights the '詳細' (Details) link next to 'example-project-1'.

名前	作成日時	更新日時	
example-group-1	2022/7/8 12:30:22	2022/10/5 12:01:39	詳細 >
example-group-2	2022/10/5 12:02:27	2022/10/5 12:02:27	詳細 >

名前	作成日時	更新日時	
example-project-1	2022/10/5 12:01:19	2022/10/5 12:01:30	詳細 >
Global Project	2022/7/6 17:09:03	2022/9/27 18:27:47	詳細 >

図 10 アプリケーション一覧

4. アプリケーションの一覧から、Data Visualizer を選択します。





図 11 アプリケーション一覧

### 2.4.2 データ設定 (.dat) ファイルをインポートする

iOS デバイスのデータを表示するためのデータ設定ファイルを専用のダウンロードページから入手します。

1. Data Visualizer 画面左側の [Links] (🔗) をクリックします。Data Visualizer に関連するリンクが表示されます。
2. 「Download DAT File」をクリックします。ダウンロード可能な DAT ファイル (.dat 形式のファイル) の一覧が表示されます。

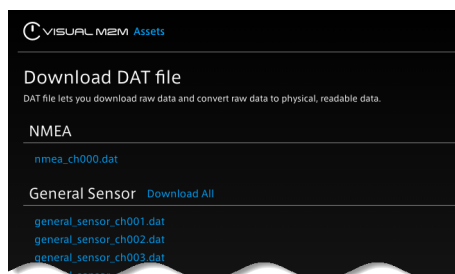


図 12 DAT ファイルの一覧

3. 以下の DAT ファイルをダウンロードします。

General Sensor > general\_sensor\_ch001.dat

4. Data Visualizer 画面左側の [Data Settings] (☰) > [Add Group] > [Import] をクリックして、DAT ファイルをインポートします

これで、データ設定ファイルのインポートが完了しました。

### 2.4.3 ビジュアルパーツを配置する

1. 任意のパネルをクリックして、[2 x 2] をクリックします。



図 13 パネルを選択する

2. ビジュアルパーツとして [Line Graph] を選択します。

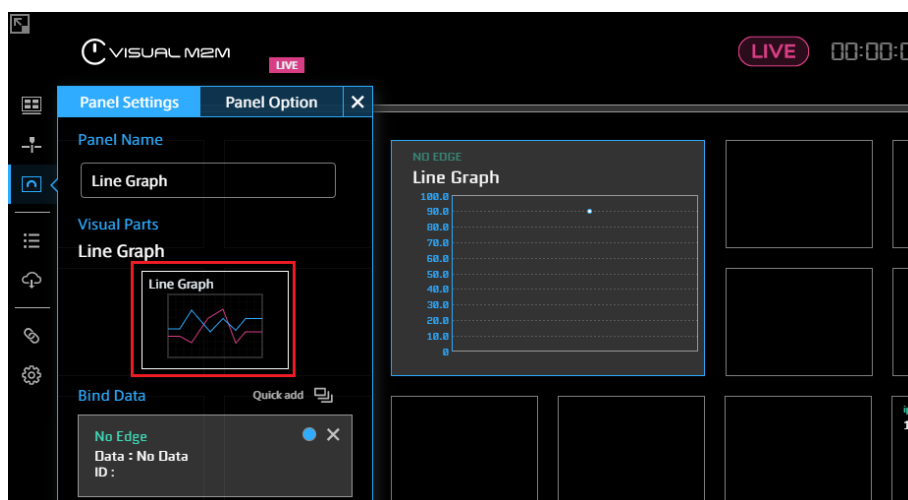


図 14 Line Graph を選択する

3. 可視化したいデータの送信元（エッジ）を選択します。

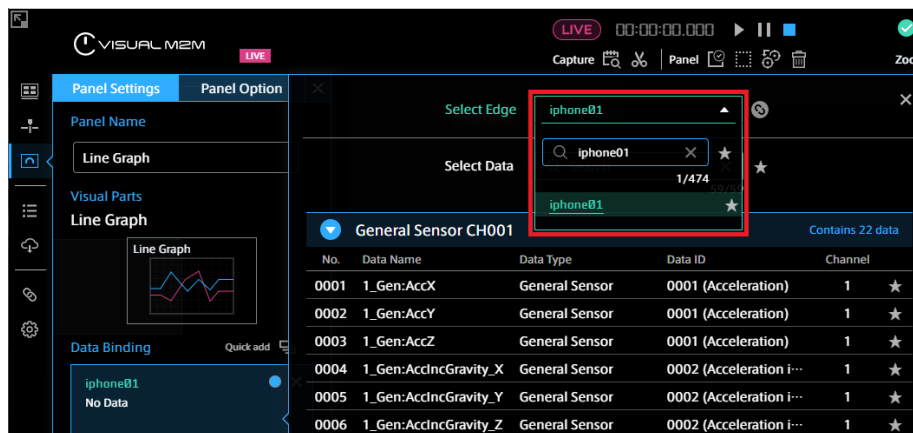


図 15 エッジを選択する

4. 可視化するデータとして「1\_Gen:AccX」（X 軸方向加速度）を選択します。

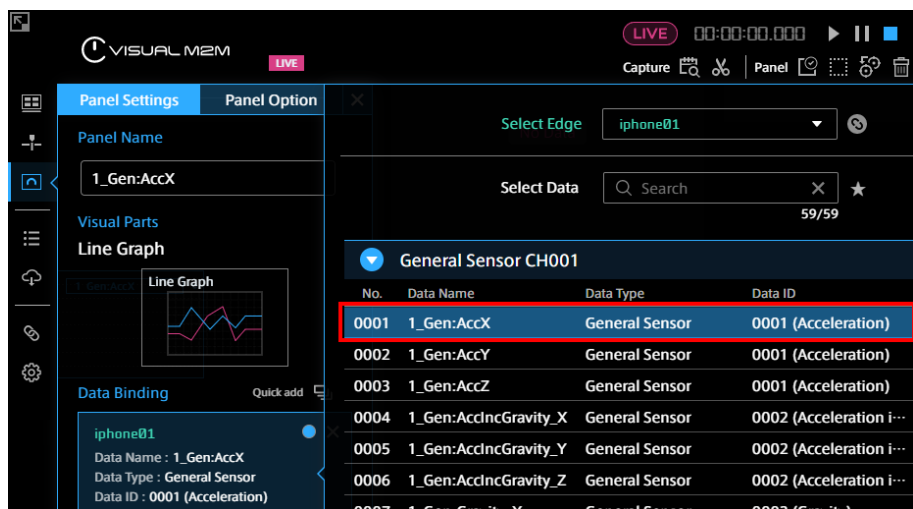


図 16 加速度データをバインドする

## 2.5 計測を開始する

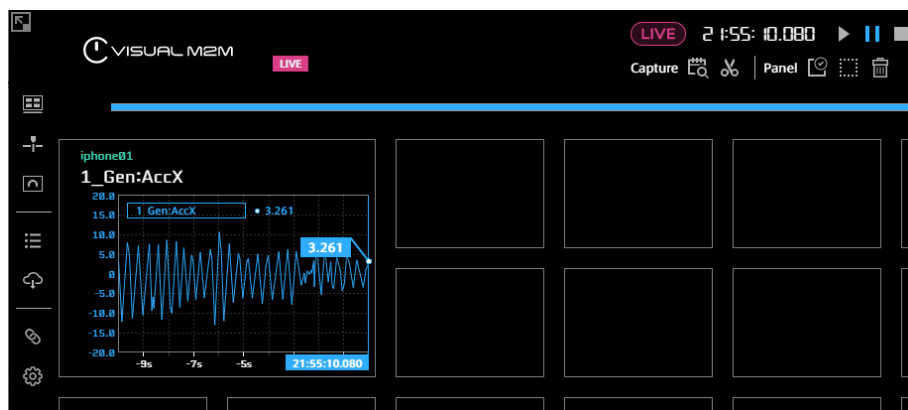
Motion と Data Visualizer の設定が完了したら、実際に iOS デバイスからデータを intdash に送信し、データを可視化します。

1. データをリアルタイムで可視化するため、Data Visualizer をライブモードにします。ピンク色のライブモードアイコン（**LIVE**）が表示されている場合は、現在ライブモードになっています。グレーのアイコン（**LIVE**）が表示されている場合は、アイコンをクリックしてライブモードに切り替えてください。



図 17 ライブモードの表示

2. Motion の Main 画面中央の ▶ をタップし、計測を開始します。
3. Data Visualizer で再生ボタン ▶ をクリックします。iOS デバイスから送信されているデータがダッシュボードに表示されます。



iOS デバイスを振ったり動かしたりすると、Data Visualizer に表示されている数値が変動することが確認できます。

5. Motion で ■ をタップし、計測を終了します。

これで、1 回の計測が完了しました。Motion で ▶ をタップしてから ■ をタップするまでの計測データが、1 つの計測としてサーバーに保存されています。

おつかれさまでした！ これで、Motion による加速度の計測と可視化ができました。

Motion では、加速度の他にも、さまざまなセンサーデータ、動画、音声、GPS データの取得が可能です。これらのデータを取得するための設定については、[Motion によるデータ取得](#) (p. 14) を参照してください。

**注釈:** Main 画面で、画面を長押し（ロングタップ）すると、誤操作を防止するために画面がロックされます。ロックを解除するには、もう一度画面を長押ししてください。

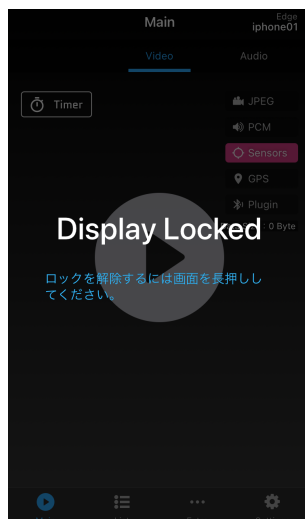


図 18 画面がロックされた状態（画面を長押しして解除）

## 03 Motion によるデータ取得

Motion を使った計測では、以下のデータを intdash サーバーに送信することができます。

- 動画 (Video) (p. 15)
- 音声 (Audio) (p. 17)
- センサーデータ (Sensors) (p. 17)
- GPS データ (GPS) (p. 18)
- プラグインアプリのデータ (Plugin) (p. 19)

取得したい項目をオンにしてください。

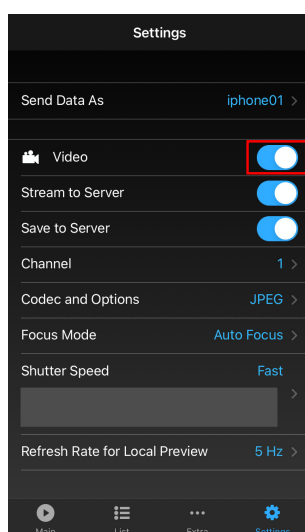


図 19 Settings 画面

データタイプによって、Motion 上で設定可能な項目は異なります。詳細については以下を参照してください。

**注意:** データを送信する Motion と、データを使用する側のアプリケーション (Data Visualizer など) の両方が適切に設定されていないと、データを利用することができません。

注意: 計測を開始するときには、画面表示の向きを確認してください。計測開始後は画面の向きはロックされ、変更できません。画面表示が縦向きのままデバイスを横向きにして計測を行うと、正しい計測ができない可能性があります（逆の場合も同様です）。

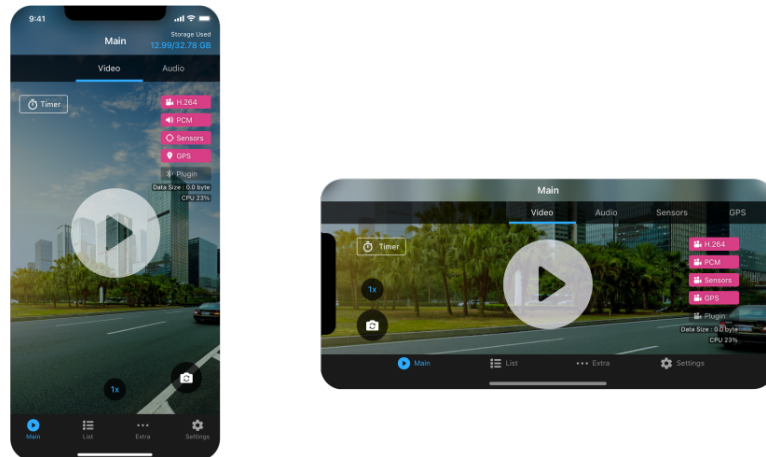


図 20 デバイスを縦向きにした場合と横向きにした場合の正しい表示

### 3.1 動画 (Video)

動画データを取得する場合は、Settings 画面で [Video] をオンにしてください。

動画に関する設定項目は以下のとおりです。

#### Stream to Server

動画データを intdash サーバーに送信します。

#### Save to Server

intdash サーバーに送信した動画データをサーバーに保存します。これをオフにすると、動画データはサーバーに保存されません（オフにした場合も Data Visualizer でのリアルタイム表示は可能です）。

#### Channel

送信に使用するチャンネルの番号を指定します。

#### Codec and Options

コーデック、解像度、フレームレート、画像品質などを設定します。コーデックは以下から選択します。再生側ソフトウェアが対応しているコーデックを使用してください。

- JPEG: 各フレームを JPEG 画像として送信します。フレーム間の動画圧縮は行われません。
- H.264: 動画としてフレーム間のデータ圧縮を行い、JPEG よりも効率的に送信することができる方式です。
- H.265: H.264 よりもさらに圧縮率の高い動画圧縮方式です。

選択したコーデックにより、設定可能なオプションは異なります。解像度やビットレートを高く設定すると、データ量が大きくなり、スムーズなリアルタイム再生ができない可能性がありますのでご注意ください。

### Focus Mode

[Auto Focus] を選択すると、常に自動でフォーカスを合わせます。近くにフォーカスを合わせたい場合は、[Near] に、遠くにフォーカスを合わせたい場合は、[Far] にします。[Near] や [Far] を選択した場合、一度フォーカス合わせが行われるとフォーカスは固定されます。

### Shutter Speed

夜間に撮影する場合や暗い場所で撮影する場合は、[Medium] や [Slow] 選択することで動画をより明るくすることができます。ただしその場合、ブレが発生しやすくなります。

### Refresh Rate for Local Preview

Motion の Main 画面に表示されるプレビューのリフレッシュレートを設定します。この設定は iOS デバイス上でのプレビュー表示を変更するもので、intdash サーバーに送信・保存するデータのフレームレートには影響しません。

[Same as Recording Frame Rate] を選択すると、動画取得のフレームレート ([Codec and Options] で設定したもの) と同じ頻度でプレビューが更新されます。

### Save as MP4 File

オンにすると、intdash のデータ形式とは別に、MP4 形式の動画データが iOS デバイス内に保存されます（音声データも取得している場合は、MP4 データに音声も保存されます）。撮影後に iOS デバイス上で動画を確認したい場合は、これをオンにしてください。保存された MP4 ファイルは、Motion の List 画面で再生することができます（iOS の写真アプリでは再生できません）。

[Save as MP4 File] をオフにしても、intdash 独自形式による iOS デバイス内へのデータ保存は通常どおり行われます。そのため、計測途中で接続が途切れた場合に後でデータをアップロードすることは可能です。

#### 注意: Data Visualizer 側の設定

- Motion で取得した動画を Data Visualizer で再生する場合は、Data Visualizer に動画データ用のデータ設定が用意されている必要があります。Data Visualizer の [Links] → [Download DAT File] から、video\_chNNN.dat（NNN は使用するチャンネル番号）をダウンロードして、Data Visualizer にインポートしてください。
- Data Visualizer で動画を再生する場合は、コーデックに応じて適切なビジュアルパーツを使用する必要があります。
  - JPEG（Motion JPEG）を使用する場合は、Image Viewer を使用してください。
  - H.264 を使用する場合は、Video Player を使用してください。
  - 現時点の Data Visualizer (Data Visualizer v3.8.0) は、H.265 に対応していません。



図 21 使用するビジュアルパーツ



## 3.2 音声 (Audio)

---

音声データを取得する場合は、Settings 画面で [Audio] をオンにしてください。

音声に関する設定項目は以下のとおりです。

### Stream to Server

音声データを intdash サーバーに送信します。

### Save to Server

intdash サーバーに送信した音声データをサーバーに保存します。これをオフにすると、音声データはサーバーに保存されません（オフにした場合も Data Visualizer でのリアルタイム表示は可能です）。

### Channel

送信に使用するチャンネルの番号を指定します。

### Codec and Options

コーデックとオプションを設定します。コーデックは以下から選択します。再生側ソフトウェアが対応しているコーデックを使用してください。

- PCM: 無圧縮の音声データとして伝送する方式です。
- AAC: 非可逆圧縮を行うため、PCM よりもデータサイズを小さくすることができる方式です。リアルタイム伝送に適しています。

### Microphone

iOS デバイスのどのマイクを使って音声を取得するかを設定します。[Auto] を選択すると、使用するカメラ（前面側カメラ／背面カメラ）によってマイクが自動的に選択されます。

ただし、本設定でどれを選択しても、外付けマイクを取り付けた場合は外付けマイクが使用されます。

## 3.3 センサーデータ (Sensors)

---

9 軸センサー（ジャイロ、加速度、地磁気センサー）のデータを取得する場合は、Settings 画面で [Sensors] をオンにしてください。

9 軸センサーデータに関する設定項目は以下のとおりです。

### Stream to Server

9 軸センサーのデータを intdash サーバーに送信します。

### Save to Server

intdash サーバーに送信したセンサーデータをサーバーに保存します。これをオフにすると、センサーデータはサーバーに保存されません（オフにした場合も Data Visualizer でのリアルタイム表示は可能です）。

### Channel

送信に使用するチャンネルの番号を指定します。

### Sensor Types

どのセンサーデータを送信するかを設定します。

iSCP（intdash Stream Control Protocol）や Data Visualizer との対応については、[\(付録\) Motion が送信するデータ](#) (p. 20) を参照してください。

Sensor Types	取得されるデータ
Acceleration	X 軸方向加速度
	Y 軸方向加速度
	Z 軸方向加速度
Gravity	X 軸方向加速度（重力加速度含む）
	Y 軸方向加速度（重力加速度含む）
	Z 軸方向加速度（重力加速度含む）
	X 軸方向重力加速度
	Y 軸方向重力加速度
	Z 軸方向重力加速度
Rotation Rate	正面上方向を中心軸とした回転速度（ヨーレート）
	正面右方向を中心軸とした回転速度（ピッチレート）
	正面方向を中心軸とした回転速度（ロールレート）
Orientation Angle	正面上方向を中心軸とした回転角度（ヨー角）
	正面右方向を中心軸とした回転角度（ピッチ角）
	正面方向を中心軸とした回転角度（ロール角）

## Sampling Rate

上で選択された各 Sensor Type のデータを取得する頻度を設定します。

## 3.4 GPS データ (GPS)

GPS データを取得する場合は、Settings 画面で [GPS] をオンにしてください。

Motion から送信されるデータは以下のとおりです。iSCP (intdash Stream Control Protocol) や Data Visualizer との対応については、(付録) [Motion が送信するデータ](#) (p. 20) を参照してください。

- 緯度
- 経度
- 高度
- 座標の精度
- 高度の精度
- 方角（北が 0）
- 移動速度

GPS データに関する設定項目は以下のとおりです。

### Stream to Server

GPS データを intdash サーバーに送信します。

### Save to Server

intdash サーバーに送信した GPS データをサーバーに保存します。これをオフにすると、GPS データはサーバーに保存されません（オフにした場合も Data Visualizer でのリアルタイム表示は可能です）。

### Channel

送信に使用するチャンネルの番号を指定します。

### Location Accuracy

GPS データの精度を設定します。精度を高く設定すると、バッテリーを多く消費します。

## 3.5 プラグインアプリのデータ (Plugin)

---

Motion プラグインアプリを使用する場合は、以下の設定が可能です。

### Stream to Server

プラグインアプリからのデータを intdash サーバーに送信します。

### Save to Server

intdash サーバーに送信したデータをサーバーに保存します。これをオフにすると、データをサーバーに送信しても、サーバー側では保存は行われません。

## 3.6 参考 : CPU 使用率を表示する (Show CPU Usage)

---

[Show CPU Usage] をオンにすると、Main 画面に CPU の使用率が表示されます。

## 04 (付録) Motion が送信するデータ

### 4.1 データタイプ

Motion は、intdash サーバーにデータを送信する際、iSCP (intdash Stream Control Protocol) を使用します。

以下の表では、データの種類ごとに、どの iSCP データタイプが使用されるか、また Data Visualizer でどの DAT ファイル (データ設定) とビジュアルパーツを使用するかを示します。

Motion アプリの送信設定	iSCP データタイプ	Data Visualizer で使用する DAT ファイル	Data Visualizer で使用するビジュアルパーツ
Video (H.264)	H.264	video_chNNN.dat	Video Player
Video (JPEG)	JPEG	video_chNNN.dat	Image Viewer
Audio (PCM)	PCM	audio_chNNN.dat	Audio Player
Audio (AAC)	AAC	audio_chNNN.dat	Audio Player
Sensors	General Sensor	general_sensor_chNNN.dat	数値を表示するビジュアルパーツ各種。
GPS	General Sensor	general_sensor_chNNN.dat	Map を使用することにより地図上に位置をプロットすることができます。 <sup>1</sup> また、緯度、経度、高度、座標の精度、高度の精度、方角、移動速度のそれぞれの値は、数値を表示するその他のビジュアルパーツ各種で表示することができます。

**注釈:** 上記の DAT ファイル名の NNN はチャンネルを表します。例えば、チャンネル 1 の動画用の DAT ファイルは video\_ch001.dat です。

**注釈:** Motion プラグインアプリからデータを取得する場合、使用されるデータタイプは各プラグインによって異なります。

<sup>1</sup> Map には、General Sensor データタイプのうち、フィールド名「lat」(緯度)、「lng」(経度)、「head」(方角) をバインドしてください。Map ビジュアルパーツの使い方については、Data Visualizer 操作マニュアルも参照してください。

## 4.2 General Sensor データタイプ

センサーデータや GPS データは、iSCP における「General Sensor」タイプのデータとして intdash サーバーに送信されます。

データタイプ General Sensor の定義は以下のとおりです。詳細については、[詳説 iSCP 1.0](#) の、General Sensor に関する説明を参照してください。

データ ID	フィールド名	意味	単位
0x0001	ax	X 軸方向加速度	m/s <sup>2</sup>
0x0001	ay	Y 軸方向加速度	m/s <sup>2</sup>
0x0001	az	Z 軸方向加速度	m/s <sup>2</sup>
0x0002	agx	X 軸方向加速度 (重力加速度含む)	m/s <sup>2</sup>
0x0002	agy	Y 軸方向加速度 (重力加速度含む)	m/s <sup>2</sup>
0x0002	agz	Z 軸方向加速度 (重力加速度含む)	m/s <sup>2</sup>
0x0003	gx	X 軸方向重力加速度	m/s <sup>2</sup>
0x0003	gy	Y 軸方向重力加速度	m/s <sup>2</sup>
0x0003	gz	Z 軸方向重力加速度	m/s <sup>2</sup>
0x0004	rra	正面上方向を中心軸とした回転速度 (ヨーレート)	deg/s
0x0004	rrb	正面右方向を中心軸とした回転速度 (ピッチレート)	deg/s
0x0004	rrg	正面方向を中心軸とした回転速度 (ロールレート)	deg/s
0x0005	oaa	正面上方向を中心軸とした回転角度 (ヨー角)	deg
0x0005	oab	正面右方向を中心軸とした回転角度 (ピッチ角)	deg
0x0005	oag	正面方向を中心軸とした回転角度 (ロール角)	deg
0x0006	lat	緯度	deg
0x0006	lng	経度	deg
0x0007	alt	高度	m
0x0008	aoc	座標の精度	m
0x0008	aoa	高度の精度	m
0x0009	head	方角 (北が 0)	deg
0x000A	speed	移動速度	km/h

「フィールド名」(ax、ay など) は、Data Visualizer では、データ設定画面で確認できます。

The screenshot shows the 'Edit Data' dialog box. The 'Field Name' dropdown in the 'Conversion Settings' section is highlighted with a red box, showing the value '(ax)'. Other settings include 'Data Name' as '1\_Gen:AccX', 'Display Name' as '1\_Gen:AccX', 'Data Type' as 'General Sensor', 'Data ID' as '0001 (Acceleration)', 'Channel' as '1', 'Display Type' as 'Number', 'Unit' as 'm/s2', 'Range' from -20 to 20, and 'No. of Digits after Decimal Point' as 3.

図 22 データ設定画面におけるフィールド名の表示