

intdash Terminal System

操作マニュアル

intdash Terminal System v1.22.0

2022Q1R1

apt pod

目次

01 はじめに (Terminal System)	4
1.1 Terminal System とは	4
1.2 Terminal System として使用するコンピューター	4
1.3 Terminal System の設定を行うための推奨環境	5
02 Terminal System クイックスタート — 設定用 PC から設定を行う	6
2.1 Terminal System と設定用 PC を LAN ケーブルで接続する	6
2.2 ウェブブラウザーで Terminal System 設定画面を開く	7
2.3 計測データを送信するためネットワークの設定をする	8
2.4 接続先の intdash サーバーを設定する	8
2.5 データ取得について設定する	9
03 ネットワークに接続する	10
3.1 ネットワークのタイプと優先度	10
3.2 ネットワークの設定を作成／変更する	14
3.3 ネットワーク設定の項目	14
04 サーバーへの接続に必要な情報を設定する	18
05 計測する	20
5.1 intdash サービスのステータスを確認する ([intdash] > [ステータス])	20
5.2 サーバーへのデータ送信について設定する ([intdash] > [送受信])	21
5.3 手動で計測を開始／終了する ([intdash] > [ステータス])	23
5.4 電源をオンにしたら自動的に計測が開始されるようにする ([intdash] > [ステータス])	24
06 デバイスからデータを取得する (デバイスコネクター)	25
6.1 デバイスコネクターの設定を新規作成／変更する	25
6.2 使用可能なデバイスタイプと設定項目	26
07 フィルタリング／サンプリングする	37
7.1 フィルタータイプ	38
7.2 フィルター設定（サンプリングを含む）を新規作成／変更する	39
08 蓄積されたデータを送信する	41
8.1 再送待ちデータの送信のみを行う（再送モード）	41
8.2 再送待ちデータを設定用 PC 経由でサーバーに送信する [intdash] > [再送待ちデータ]	41
09 イベントログを確認する	45
10 他の設定と操作	46

10.1 設定画面の表示言語とタイムゾーンを設定する ([アプリケーション設定])	46
10.2 Terminal System の名前を確認／変更する ([システム])	46
10.3 Terminal System のソフトウェアを更新する ([システム])	46
10.4 CPU 使用率、ストレージ使用率などのシステム情報を確認する ([ハードウェア])	48
10.5 設定画面にアクセスするためのパスワードを変更する ([Basic 認証])	48
10.6 RAW データの保存について設定する ([intdash]>[RAW データ])	48
10.7 設定ファイルを直接編集する.....	50
10.8 遠隔サポートを受ける	50
11 トラブルシューティング／よくある質問	54
12 お問い合わせ	55
13 付録: Terminal System 付属ディスプレイソフトウェア	56
13.1 使用方法.....	56
13.2 セットアップ.....	58
13.3 画面構成.....	61
13.4 Main 画面.....	63
13.5 List 画面.....	68
13.6 Error 画面.....	73
13.7 Control 画面	74
13.8 ディスプレイデバイスに関するよくある質問.....	76

01 はじめに (Terminal System)

重要:

- このドキュメントに記載されている仕様は予告なく変更される場合があります。このドキュメントは情報提供を目的としたものであり、仕様を保証するものではありません。
- 説明で使用している画面は一例です。ご使用の環境やアプリケーションのバージョンによって、表示や手順が一部異なる場合があります。

注釈: このドキュメントに記載されている会社名、サービス名、製品名等は、一般に、各社の登録商標または商標です。本文および図表中には、「™」、「®」は明記していません。

本マニュアルでは、Terminal System の設定を行う方法について説明します。

1.1 Terminal System とは

Terminal System は、双方向データ伝送プラットフォーム intdash のエッジデバイスとして機能するコンピューターです。Terminal System は、主に自動車、重機、建機、農機などに設置して使用します。

EDGEPLANT CAN-USB Interface を介して Terminal System を CAN バスに接続することにより、CAN バスから制御信号やセンサー信号を取得し、intdash サーバーに送信することができます。また、Terminal System を GPS デバイス、カメラ等に接続することで、これらのデバイスからもデータを取得し、intdash サーバーに送信することができます。データのフィルタリングやリサンプリングを行うことも可能です。

1.2 Terminal System として使用するコンピューター

Terminal System には、以下のいずれかのコンピューターを使用します。

- アットポッド製 EDGEPLANT T1
- NEXCOM 製 VTC 1910-S

重要: コンピューターや周辺機器の安全上の注意事項や仕様については、それぞれに付属の文書を参照してください。

ネットワークへの接続に関する注意

- 無線 LAN を使用するには、指定の無線 LAN アダプター（Wi-Fi ドングル）が必要です。
- 携帯電話回線（LTE）を使用するには、指定の LTE モジュール（アンテナ付き）が必要です。Terminal System 用コンピューターには SIM スロットがついていますが、SIM カードを挿すだけでは LTE による通信はできません。

1.3 Terminal System の設定を行うための推奨環境

Terminal System の設定は、LAN ケーブルまたは無線 LAN を使って Terminal System に接続された PC（以下、設定用 PC と呼びます）から行います。

設定用 PC は、以下の仕様を満たすものを推奨します。

- OS: Windows または macOS
- CPU: Intel 第 3 世代 Core i3 以上
- メモリー: 4GB 以上
- ウェブブラウザー: Google Chrome（最新バージョン）

設定用 PC を Terminal System に接続して設定を開始する方法については、[Terminal System クイックスタート — 設定用 PC から設定を行う](#) (p. 6) を参照してください。

02 Terminal System クイックスタート — 設定用 PC から設定を行う

本章では、Terminal System の最も基本的な設定を行います。主な設定内容は 3 つです。

- ・ネットワークの設定
- ・intdash サーバーへの接続についての設定
- ・Terminal System に接続されたデバイスからのデータ取得についての設定

これらの設定が完了し、必要な外部デバイスを接続すれば、データの取得を開始することができます。

設定を開始する前に、以下の情報を用意ください。

- ・intdash サーバーに接続するために使用するネットワークの情報（例：モバイル回線を使用する場合、APN や認証方式の情報）
- ・intdash サーバーの URL（例：<https://example.intdash.jp>）
- ・エッジの UUID（この Terminal System に割り当てるエッジアカウントの UUID。例：f90f2b42-66a5-4a57-8e99-468c36ebb6f2）
- ・クライアントシークレット（上記エッジアカウントのクライアントシークレット。例：sEh9ZHPoKX8QYU.. .iBn5fneFM）

2.1 Terminal System と設定用 PC を LAN ケーブルで接続する

設定用 PC から Terminal System にアクセスするために、設定用 PC と Terminal System を LAN ケーブルで接続します。

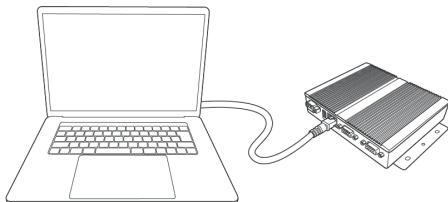


図 1 設定用 PC と Terminal System を接続する

注釈: 上の図では Terminal System と設定用 PC を直接接続していますが、Terminal System と設定用 PC を同じローカルネットワークに接続するのも構いません。

2.2 ウェブブラウザーで Terminal System 設定画面を開く

注意: Terminal System に接続するためには、設定用 PC が以下の設定になっている必要があります。

- Windows 10: IPv6 が有効になっていること
- macOS: IPv6 設定が「リンクローカルのみ」になっていること

1. 設定用 PC で、ウェブブラウザーのアドレスバーに `http://<Terminal System のコンピューター名>.local/config/` (工場出荷時の設定では、`http://terminal-system.local/config/`) を入力し、エンターキーを押します。
2. 認証ダイアログが開きます。設定画面にアクセスするためのユーザー名とパスワード (工場出荷時の設定では、ユーザー名 `user`、パスワード `user`) を入力します。

注釈:

- ここで使用するのは、Terminal System の設定画面にログインするためのユーザー名とパスワードです。intdash ログイン用のユーザー名とパスワードとは異なります。
- パスワードの変更については [設定画面にアクセスするためのパスワードを変更する \(\[Basic 認証\]\)](#) (p. 48) を参照してください。

Terminal System のトップ画面（ダッシュボード）が表示されます。

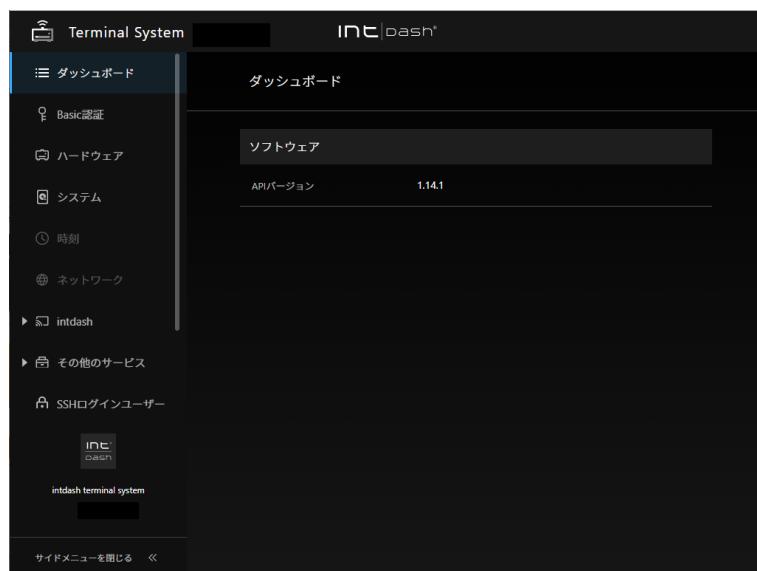


図 2 Terminal System のダッシュボード

2.3 計測データを送信するためネットワークの設定をする

計測データを intdash サーバーに送信するためネットワークの設定を行います。

ここでは、代表的な例として、Terminal System に内蔵された LTE モジュールを使い、モバイル回線で通信する場合について説明します。

1. [ネットワーク] メニューを開きます。
2. [ネットワーク設定を作成] をクリックして、モバイル回線を使用するための設定を作成します。
 - 名前: ネットワーク設定の名前です。任意の分かりやすい名前を入力します。
 - 有効化: オンにします。
 - タイプ: [モバイル回線] を選択します。
 - NIC: 内蔵 LTE モジュールのネットワークインターフェイス名（通常は 1 つしか表示されません）を選択します。
 - APN、認証方式、ユーザー名、パスワード: モバイル回線の SIM カードに付属していた情報を入力します。
 - MTU の自動設定: オンにします。
 - バンドプリセット: Terminal System に接続されたアンテナ名を選択します。
3. [作成] をクリックします。
4. 電源を操作して Terminal System を再起動します。

注釈: 設定の詳細については、[ネットワークに接続する \(p. 10\)](#) を参照してください。

2.4 接続先の intdash サーバーを設定する

1. [intdash] メニュー > [接続先と認証] で、以下を設定します。
 - intdash サーバー URL
 - エッジ UUID (この Terminal System に割り当てるエッジアカウントの UUID)
 - クライアントシークレット (上記エッジアカウントのクライアントシークレット)



図 3 認証情報の設定

注釈: 設定方法の詳細については、[\[サーバーへのデータ送信について設定する \(\[intdash\] > \[送受信\]\)](#) (p. 21) を参照してください。

2. [変更を保存] をクリックします。
3. [接続をテスト] をクリックし、[接続テストを実行] をクリックします。

エッジ名が表示されたら、接続は成功です。

注釈: 設定を反映するために intdash サービスの再起動を要求するメッセージが表示されますが、以下の手順でデバイスコネクターの設定を行ってから再起動します。

2.5 データ取得について設定する

Terminal System に接続されたデバイス (CAN-USB Interface、GPS デバイス、カメラ等) からデータを取得するために、デバイスコネクターの設定を行います。

デバイスコネクターとは、Terminal System に接続されたデバイスからデータを取得するソフトウェアです。

1. 取得するデータに合わせてデバイスコネクターの設定を作成します。

[intdash] メニュー > [デバイスコネクター] で、[デバイスコネクターを作成] をクリックし、チャンネル、デバイスタイプ、その他の項目を設定して [作成] をクリックしてください。

注釈: 設定の詳細については、[\[デバイスからデータを取得する \(デバイスコネクター\)\]](#) (p. 25) を参照してください。

2. [intdash] メニュー > [ステータス] の [再起動] をクリックして、intdash サービスを再起動します。

intdash サービスは、intdash のエッジとしての機能を提供するソフトウェアです。intdash サービスが起動されることにより、デバイスコネクターも起動され、データ取得が開始されます。インターネットに接続されている状態であれば、データの送信も開始されます。

以上で、CAN-USB Interface、GPS デバイス等からデータを取得し、intdash サーバーに送信するための設定は完了です。

以下の章では、各設定の詳細について説明します。

03 ネットワークに接続する

Terminal System をネットワークに接続するためにはネットワークの設定が必要です。

3.1 ネットワークのタイプと優先度

Terminal System は、ネットワークを以下の 2 つの用途に使用します。

- ・計測データの送信 (Terminal System から intdash サーバーにアクセスする)
- ・Terminal System の設定 (設定用 PC から Terminal System にアクセスする)

使用可能なネットワークのタイプとして以下の 5 つがあります。タイプごとに、可能な用途は以下のとおりです (✓ マークの用途に使用できます)。

ネットワークのタイプ	計測データの送信 (Terminal System から intdash サーバーにアクセス)	Terminal System の設定 (設定用 PC から Terminal System にアクセス)
Ethernet	✓	✓
無線 LAN(クライアントモード)	✓	✓
無線 LAN(アクセスポイントモード)	-	✓
モバイル回線	✓	-
モバイル回線 (USB)	✓	-

注意:

- ・無線 LAN を使用する際は、アトポッド指定の USB 無線 LAN アダプターを接続してください。それ以外の USB 無線 LAN アダプターでは正しく動作しない場合があります。
- ・モバイル回線を使用する際は、アトポッド指定の内蔵 LTE モジュールまたは LTE アダプターを接続してください。それ以外では正しく動作しない場合があります。
- ・モバイル回線を使用する場合、SIM カードによっては、購入後にアクティベーションの手続きが必要な場合があります。
- ・SIM PIN には対応していません。

同じタイプの設定は、1 つしか有効化できません (例えば、2 つの Ethernet 設定を有効にすることはできません)。また、「無線 LAN(クライアントモード)」と「無線 LAN(アクセスポイントモード)」を同時に有効化することはできません。

3.1.1 計測データの送信（Terminal System から intdash サーバーにアクセス）の際のネットワーク設定

有効化された設定のうちで、最も優先度の高い 1 つだけが使用されます。使用されるネットワークのタイプの優先順位は以下のとあります。

1. 「Ethernet」
2. 「無線 LAN」（クライアントモードまたはアクセスポイントモード）
3. 「モバイル回線」または「モバイル回線（USB デバイス）」

例えば「Ethernet」と「無線 LAN（クライアントモード）」の設定が有効化されていた場合、まず Ethernet 接続が試行され、接続できない場合は無線 LAN が使用されます。

3.1.2 Terminal System の設定（設定用 PC から Terminal System にアクセス）の際のネットワーク設定

Ethernet や無線 LAN（クライアントモードまたはアクセスポイントモード）が有効化されていれば、それを使用できます。

例えば「Ethernet」と「無線 LAN（クライアントモード）」の両方が有効化されていれば、設定用 PC から Ethernet または無線 LAN で通信できます。設定用 PC で Terminal System の Ethernet の IP アドレスを指定すれば Ethernet 経由で、無線 LAN 用の IP アドレスを指定すれば無線 LAN 経由でアクセスできます。

注意: 使用できるネットワーク設定がない場合（すべて削除したり、無効にしたりした場合）、Terminal System の設定画面にはアクセスできなくなります。その場合は、サポート窓口にお問い合わせください。

3.1.3 各ネットワークのタイプの詳細

Ethernet

Ethernet ケーブルを Terminal System 本体に接続して、社内 LAN などの既存の LAN に接続します。Ethernet ケーブルを使って Terminal System と設定用 PC と一对一で接続する場合もこのタイプです。



図 4 Ethernet

Terminal System 使用中も Ethernet ケーブルの着脱は可能です。

無線 LAN (クライアントモード)

Terminal System に無線 LAN アダプターを接続して、クライアントとして社内 LAN などの既存の無線 LAN に接続します。

認証方式は、WPA-PSK、WPA-PSK2 に対応しています。

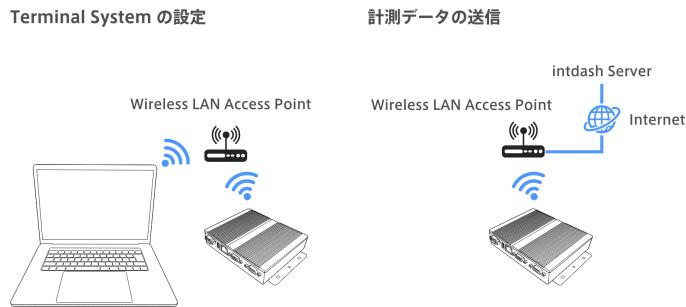


図 5 無線 LAN (クライアントモード)

無線 LAN (アクセスポイントモード)

Terminal System に無線 LAN アダプターを接続して、Terminal System 自身を無線 LAN アクセスポイントにします。これにより、他の PC から Terminal System の設定画面にアクセスすることができます。

ただし、他の PC からの通信をインターネット側へリダイレクトする機能（テザリング機能）はありません。

認証方式は、WPA-PSK、WPA-PSK2 に対応しています。

Terminal System のコンピューターとして EDGEPLANT T1 を使用する場合、クライアントに対して DHCP 機能が提供されます。VTC 1910-S を使用する場合は、DHCP 機能は提供されません。

Terminal System の設定



図 6 無線 LAN (アクセスポイントモード)

モバイル回線

Terminal System 内蔵の LTE モジュールを使用し、モバイル回線を使ってネットワークに接続します。

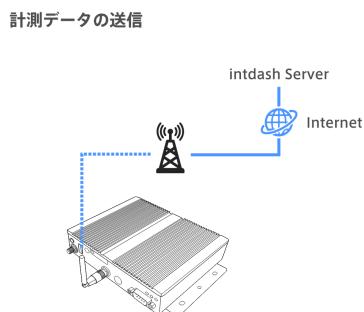


図 7 モバイル回線

注意:

- Terminal System の電源が入っている状態で SIM カードを出し入れしないでください。SIM カードは Terminal System の電源を入れる前に挿入してください。
- SIM カードはしっかり奥まで挿入してください。
- ネットワーク設定の詳細画面に RSSI (電波強度) が表示されます。

モバイル回線 (USB)

USB で接続された LTE アダプターを使用し、モバイル回線を使ってネットワークに接続します。

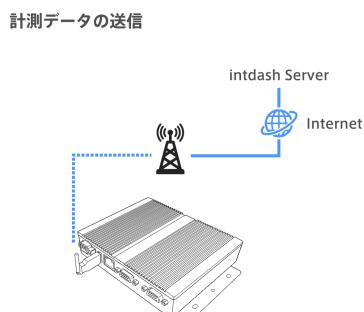


図 8 モバイル回線 (USB)

注意: 「モバイル回線 (USB)」を使用する場合、ネットワーク設定の詳細画面に RSSI (電波強度) は表示されません。

また、Terminal System ディスプレイデバイス上の Network アイコンはグレー表示のままとなります。



図 9 「モバイル回線 (USB)」を使用しているときの Network アイコン (グレー表示)

3.2 ネットワークの設定を作成／変更する

ネットワーク設定を作成または変更するには、以下のように操作します。

注意: 無線 LAN アダプターや LTE アダプターなどの外部機器を使用する接続について設定する場合は、必要な機器が接続された状態で設定してください。接続されていない状態で設定しようとすると、正常に設定が反映されずエラーとなります。

- 新しく設定を作成する場合は、[ネットワーク設定を作成] をクリックします。既存のネットワーク設定を変更する場合は、[詳細] をクリックします。



図 10 ネットワークの設定

- 設定項目を入力し、[変更を保存] をクリックします。

設定項目の詳細については、[ネットワーク設定の項目](#) (p. 14) を参照してください。

- 電源を操作して Terminal System を再起動します。

注釈: ネットワークに接続された状態で、使用中のネットワーク設定の [詳細] をクリックすると、IP アドレスなどの情報を確認することができます。

3.3 ネットワーク設定の項目

ネットワークに関する設定項目は以下のとおりです。

3.3.1 すべてのタイプに共通の設定項目

名前 ネットワーク設定を区別するため、分かりやすい任意の名前を入力します。

有効化

このネットワーク設定の有効／無効を切り替えます。同じタイプの設定は、1つしか有効化できません。

ネットワーク設定の優先度については、[ネットワークのタイプと優先度](#) (p. 10) を参照してください。

注意: 使用できるネットワーク設定がない場合（すべて削除したり、無効にしたりした場合）、Terminal System の設定画面にはアクセスできなくなります。その場合は、サポート窓口にお問い合わせください。

タイプ

Ethernet、無線 LAN などのタイプを選択します。選択されたタイプに合わせて設定項目が表示されます。

NIC Terminal System に認識されている NIC (Network Interface Card) の中から、この設定で使用するものを選択します。

3.3.2 Ethernet の設定項目

DHCP

DHCP を使用するかを設定します。接続先のネットワークに DHCP の機能がある場合、これをオンにすると Terminal System の IP アドレスは自動的に割り当てられます。

注意: intdash サーバーへのデータ送信の際には、この設定を必ずオンにしてください。オフにするとデータの送信ができません。

Terminal System の設定時に固定 IP アドレスを使用したい場合は、この設定をオフにして、以下の固定 IP アドレスの設定を行ってください。

固定 IP アドレス、固定 IP アドレスのサブネットマスク、固定 IP アドレスのデフォルトゲートウェイ

DHCP をオフにした場合は、Terminal System に割り当てる IP アドレス、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイを入力してください。

3.3.3 無線 LAN(クライアントモード) の設定項目

SSID 接続先の既存の無線 LAN の SSID を入力します。

パスフレーズ

接続先の無線 LAN のパスフレーズを入力します。

注意: SSID やパスフレーズを間違えると接続できませんが、エラーメッセージは表示されません。よく確認して入力してください。

3.3.4 無線 LAN(アクセスポイントモード) の設定項目

SSID Terminal System のアクセスポイントが提供する無線 LAN の SSID を設定します。他の PC から Terminal System のアクセスポイントに接続する際は、この SSID で識別します。

パスフレーズ

他の PC から Terminal System のアクセスポイントに接続する際に使用するパスフレーズ（パスワード）を設定します。

IP アドレス

Terminal System 自身に割り当てる IP アドレスを指定します。指定しない場合は、デフォルトの値 (192.168.0.100) が使用されます。

サブネットマスク

Terminal System 自身に割り当てる IP アドレスのサブネットマスクを指定します。指定しない場合は、デフォルトの値 (255.255.255.0) が使用されます。

3.3.5 モバイル回線の設定項目

APN、認証方式、ユーザー名、パスワードは、ご使用のモバイル回線によって異なります。SIM カードに付属の情報を参照してください。

APN アクセスポイント名を入力します。

認証方式

アクセスポイントの認証方式を選択します。認証方式が分からぬ場合は、最初に「CHAP」を試してください。接続できない場合、次に「PAP」を試してください。

ユーザー名

アクセスポイントのユーザー名を入力します。

パスワード

アクセスポイントのパスワードを入力します。

MTU の自動設定

MTU(Max Transfer Unit) の設定を自動で行うかどうかを設定します。通常はオンにします。

MTU

MTU の自動設定をオフにした場合、手動で MTU を設定できます。

バンドプリセット

使用するアンテナ名を選択することで、適切なバンドが選択されます。

Terminal System のコンピューターとして EDGEPLANT T1 を使用する場合に選択可能なバンドプリセット：

バンドプリセット (アンテナ名)	LTE バンド	W-CDMA バンド
MA251.A.BI.001	B1, B3, B8, B18, B19, B39, B41	B1, B8, B19
TG.09.0113	B1, B3, B8, B18, B19, B39, B41	B1, B8, B19
TG.30.8113	B1, B3, B8, B18, B19, B21, B39, B41	B1, B8, B19
TG.35.8113	B1, B3, B8, B18, B19, B21, B39, B41	B1, B8, B19

Terminal System のコンピューターとして VTC 1910-S または VTC 1010 を使用する場合に選択可能なバンドプリセット:

バンドプリセット (アンテナ名)	LTE バンド
TG.09.0113	B1, B3, B8, B18, B19
GSA.8827.A.101111	B1, B3, B8, B18, B19, B21, B41
GA.130.201111	B1, B3, B8, B18, B19, B21, B41
TG.30.8113 (VTC 1910-S のみ)	B1, B3, B8, B18, B19, B21, B41

その他のバンドプリセット (VTC 1910-S または VTC 1010 では W-CDMA は使用できません) :

バンドプリセット	LTE バンド	W-CDMA バンド
docomo	B1, B3, B19, B21	B1, B6, B19
SoftBank	B1, B3, B8	B1, B8, B19
au	B1, B3, B18	
Default in Japan	B1, B3	B1
All bands	B1, B3, B5, B7, B8, B18, B19, B21, B38, B39, B40, B41	B1, B5, B6, B8, B19

3.3.6 モバイル回線 (USB) の設定項目

このタイプに特有の設定項目はありません。

04 サーバーへの接続に必要な情報を設定する

intdash サーバーへの接続に必要な情報の設定は、以下のように行います。



図 11 [intdash] メニュー > [接続先と認証]

1. [intdash] メニュー > [接続先と認証] を開き、以下の項目を入力します。

intdash サーバー URL

このエッジが使用する intdash サーバーの URL を入力してください。

ご使用の環境によっては、Terminal System の接続先 URL と、ウェブアプリケーションの接続先 URL が異なる場合がありますのでご注意ください。

アットボッドが運用する intdash 環境の場合は通常、Terminal System の接続先は <example>.intdash.jp、ウェブアプリケーションの接続先は <example>.vm2m.jp です（<example> には同じ名前が入ります）。

エッジ UUID

このエッジを識別するための UUID です。intdash の My Page アプリケーションでエッジアカウントを発行し、その UUID を設定してください。

（例：f90f2b42-66a5-4a57-8e99-468c36ebb6f2）

クライアントシークレット

intdash の My Page アプリケーションでこのエッジ用に発行した認証用のクライアントシークレットを入力してください。

（例：sEh9ZHPoKX8QYU...iBn5fneFM）

注意:

- 以前のバージョンの Terminal System では、クライアントシークレットではなくエッジトークンを使って認証を行っていました。エッジトークンの使用を継続している Terminal System では、[接続先と認証] 画面にエッジトークンが表示されます。ただし、新しいエッジトークンを設定することはできません。Terminal System に新しい認証情報を設定したい場合は、クライアントシークレットを使用してください。
- 再送待ちデータが残ったまま新しいクライアントシークレットを設定すると、再送待ちデータ

はサーバーに送信できなくなります。新しいクライアントシークレットを設定する前に、再送待ちデータを全て送信するか削除してください。再送待ちデータをサーバーに送信する方法については、[蓄積されたデータを送信する \(p. 41\)](#) を参照してください。

2. [変更を保存] をクリックします。
3. [接続をテスト] をクリックして、接続のテストを行います。

注釈: 接続のテストは、変更の保存をした後に行ってください。

設定内容は intdash サービス再起動後に有効になります。[intdash] メニュー > [ステータス] の [再起動] をクリックすると、新しい設定で intdash サービスが起動され、計測が開始されます。

05 計測する

intdash では、センサーヤやカメラ等のデバイスからデータを取得し記録することを計測と呼びます。Terminal System では、計測は「intdash サービス」により行われます。intdash サービスを起動すると計測が開始され、停止すると計測が終了します。

5.1 intdash サービスのステータスを確認する ([intdash] > [ステータス])

[intdash] メニュー > [ステータス] には、intdash サービスの現在のステータスが表示されます。

サービスの状態

intdash サービスが起動しているかどうかを表示します。

ネットワークタイプ

現在使用中のネットワークの種類 (Ethernet、無線 LAN など) を表示します。

intdash サービスの自動起動

Terminal System を起動したときに intdash サービスを自動起動するかを設定します。intdash サービスが起動すると計測が開始されます。[電源をオンにしたら自動的に計測が開始されるようにする \(\[intdash\] > \[ステータス\]\) \(p. 24\)](#) を参照してください。

再送モード

intdash サービスが再送モードで起動している場合、「起動済み」と表示されます。再送モードの詳細については、[intdash サービスのモードについて \(p. 20\)](#) を参照してください。

再送待ちデータのサイズ

Terminal System 内に蓄積されている再送待ちデータの大きさです。

現在の再送スループット

再送待ちデータを送信中の場合、そのスループットが表示されます。

5.1.1 intdash サービスのモードについて

intdash サービスには、「通常モード」と「再送モード」があります。

通常モード

通常モードでは、接続されたデバイスからデータが取得されると同時に、取得されたデータは [intdash] > [送受信] の設定に従って、サーバーに送信されます。

[サービスの状態] で、[起動] (または [再起動]) をクリックすると、intdash サービスは通常モードで起動します。起動と同時にデータの取得とデータの送信が開始されます。



図 12 通常モードで起動した状態（再送モードは「停止中」）

再送モード

再送モードでは、計測は行われず、蓄積された再送待ちデータの送信のみが行われます。

[再送モード] の [起動] をクリックすると、intdash サービスは再送モードで起動します。起動と同時に再送待ちデータの送信が開始されます。再送モードを停止するには、[サービスの状態] で [停止] をクリックしてください。



図 13 再送モードで起動した状態（再送モードは「起動済み」）

5.2 サーバーへのデータ送信について設定する ([intdash] > [送受信])

Terminal System から intdash サーバーへのデータ送信には、「リアルタイム送信」と「再送」の 2 種類があります。

- リアルタイム送信では、取得されたデータが即座にサーバーに送信されます。Visual M2M Data Visualizer で LIVE モードにしたときに表示されるのがリアルタイム送信されたデータです。
- 再送は、リアルタイム送信ができなかったデータが、指定された間隔（デフォルトでは 250 ミリ秒間隔）で自動的にサーバーに送信される処理です。

リアルタイム送信と再送については、[intdash] > [送受信] で設定します。

注意: intdash では、リアルタイム送信しようとしたものの送信できなかったデータを後からサーバーに送信することを「再送」と呼んでいます。

また、フィルターによりリアルタイム送信の対象外となったデータを、リアルタイムデータよりも後からサーバーに送信することも「再送」と呼んでいます。この場合は、もともとリアルタイム送信の対象外のデータなので、言葉の厳密な意味としては「再」送ではありませんが、便宜的に「再送」に含めています。

5.2.1 リアルタイム送信と再送の組み合わせ

リアルタイム送信と再送は、以下の 4 つの組み合わせが可能です。

「リアルタイム送信が有効」かつ「再送が有効」

データがリアルタイムにサーバーに送信されます。一時的にネットワークが繋がらない時間があっても、自動的な再送により最終的にすべてのデータがサーバーに保存されます。

「リアルタイム送信が有効」かつ「再送が無効」

データがリアルタイムにサーバーに送信されます。自動的な再送は行われないため、一時的にネットワークが繋がらないことがあると、その時間のデータはサーバーには送信されず Terminal System 内に蓄積されます。計測終了後に、再送モードを使って再送待ちデータをサーバーに送信することにより、全てのデータをサーバーに保存することができます。

「リアルタイム送信が無効」かつ「再送が有効」

リアルタイムのデータ送信は行われません。自動的な「再送」により、指定された間隔でデータが送信されます。

「リアルタイム送信が無効」かつ「再送が無効」

リアルタイム送信、再送ともに行われません。再送を無効にすると再送待ちデータは Terminal System 内に蓄積されたままになります。計測終了後に再送モードを使用して別途再送待ちデータをサーバーに送り込むことにより、全てのデータをサーバーに保存することができます。

注釈: 後から再送待ちデータをサーバーに送信する方法

蓄積された再送待ちデータをサーバーに送信するには、以下の 2 つの方法があります。

- 再送モードを有効にする
- 設定用 PC 経由でサーバーに送信する

詳細は、[蓄積されたデータを送信する](#) (p. 41) を参照してください。

また、[再送] をオンにして intdash サービスを再起動した場合、新しい計測が開始されると同時に、それまでに蓄積された再送待ちデータの送信が始まります。

注意:

- 再送待ちデータは、サーバーへの保存が済むと Terminal System から削除されます。
- 再送待ちデータが Terminal System に蓄積されストレージに空き容量がなくなると、計測ができなくなります。

5.2.2 リアルタイム送信について設定する

「リアルタイム送信」については、以下を設定します。

有効化

使用する送信方法をオンにします。送信方法の組み合わせについては [リアルタイム送信と再送の組み合わせ](#) (p. 22) を参照してください (デフォルト: オン)。

送信間隔

データを送信する間隔を設定します。サーバー側での受信処理が追い付かずに入力エラーが頻繁に発生する場

合は、この数値を大きくします（デフォルト: 5ms）。

設定後は、[変更を保存] をクリックします。

画面上部に再起動を要求するメッセージが表示された場合、設定内容は再起動後に有効になります。[intdash] メニュー > [ステータス] の [再起動] をクリックすると、新しい設定で intdash サービスが起動され、計測が開始されます。

5.2.3 再送について設定する

「再送」については、以下を設定します。

有効化

使用する送信方法をオンにします。送信方法の組み合わせについては [リアルタイム送信と再送の組み合わせ](#) (p. 22) を参照してください。（デフォルト: オン）

送信タイミング

再送を行う条件を設定します。

- 常に送信する（デフォルト）：通信環境にかかわらず、常に再送を行います。
- 無線 LAN または Ethernet 接続時のみ：無線 LAN または、Ethernet（有線 LAN）に接続されている場合のみ、再送を行います。内蔵 LTE モジュールを使っている場合に、フィルターにより一部のデータのみをリアルタイム送信し、残りのデータは後から無線 LAN または有線 LAN が使用できる環境で再送したい場合にこちらを使用します。

送信間隔

データを送信する間隔を設定します（デフォルト: 250ms）。サーバー側での受信処理が追い付かずに入力が頻繁に発生する場合は、この数値を大きくします。また、ネットワーク環境が十分な場所で再送モードを使用するときなど、再送を急ぎたい場合に、再送の送信間隔を小さい値にします。

設定後は、[変更を保存] をクリックします。

画面上部に再起動を要求するメッセージが表示された場合、設定内容は再起動後に有効になります。[intdash] メニュー > [ステータス] の [再起動] をクリックすると、新しい設定で intdash サービスが起動され、計測が開始されます。

5.3 手動で計測を開始／終了する ([intdash] > [ステータス])

Terminal System 設定画面で手動操作により intdash サービスを起動／停止するには、以下のようにします。

- [intdash] メニュー > [ステータス] の [サービスの状態] で、[起動] をクリックします。
これにより計測が開始され、[intdash] > [送受信] の設定に従って intdash サーバーとの間でのデータの送受信が開始されます。
- 手動で計測を終了するには、[停止] をクリックします。

注釈: 工場出荷時の設定では、[intdash] メニュー > [ステータス] で [intdash サービスの自動起動] がオフになっているため、Terminal System の電源をオンにすると自動的にデータ取得が開始され、intdash サーバーとの間でのデータの送受信が開始されます。

5.4 電源をオンにしたら自動的に計測が開始されるようにする ([intdash] > [ステータス])

[intdash] メニュー > [ステータス] で [intdash サービスの自動起動] をオンにすると、Terminal System が起動することにより自動的に計測が開始され、[intdash] メニュー > [送受信] の設定に従って intdash サーバーとの間でのデータの送受信が開始されます。

Terminal System をシャットダウンするとデータ取得は終了するため、本設定をオンにしておくことにより、Terminal System の起動およびシャットダウンを行うだけで計測の開始と終了を行うことができます。

デフォルトでは、[intdash サービスの自動起動] はオンになっています。

06 デバイスからデータを取得する（デバイスコネクター）

デバイスコネクターは、Terminal System に接続されたデバイス（CAN-USB Interface、カメラ、GPS デバイスなど）から、データを受信するためのソフトウェアです。

使用するデバイスごとに、デバイスコネクターの設定が必要です。



図 14 [intdash] メニュー > [デバイスコネクター]

6.1 デバイスコネクターの設定を新規作成／変更する

注意: デバイスコネクターの設定を作成するためには、Terminal System がデバイスを認識している必要があります。デバイスを接続した状態で、Terminal System の電源を入れてください。

デバイスコネクターの設定を作成するには、[intdash] メニュー > [デバイスコネクター] で、[デバイスコネクターを作成] をクリックします。既存のデバイスコネクターの設定を変更するには [詳細] をクリックします。

デバイスコネクターの設定では、以下を設定します。

CH データを識別するために使用するチャンネル番号です。Terminal System では、同じチャンネル番号で複数のデバイスコネクターを作成することはできません。

デバイスタイプ

デバイスタイプを選択します。デバイスタイプについては、[使用可能なデバイスタイプと設定項目 \(p. 26\)](#) を参照してください。ここで選択したデバイスタイプによって、設定可能な項目が変わります。（既存のデバイスコネクターのデバイスタイプを変更することはできません。）

名前 デバイスコネクターに任意の名前を付けることができます。

有効化

使用するデバイスコネクターをオンにしてください。

ステータス

デバイスコネクターのステータスが表示されます。

- 接続済み: デバイスコネクターは正常に動作しています。

- 未取得/未接続: デバイスとの接続が確立されていません。デバイスとの接続部分やケーブルを確認してください。デバイス自体にステータス表示（動作を示す LED など）がある場合は、ステータス表示が正常かどうかを確認してください。
- エラー: エラーメッセージの内容を確認の上、エラーを解決してください。解決しない場合は、サポート窓口までお問い合わせください。

設定後は、[変更を保存] をクリックします。

画面上部に再起動を要求するメッセージが表示された場合、設定内容は再起動後に有効になります。[intdash] メニュー > [ステータス] の [再起動] をクリックすると、新しい設定で intdash サービスが起動され、計測が開始されます。

6.2 使用可能なデバイスタイプと設定項目

使用可能なデバイスタイプと設定項目は以下のとおりです。

- [ANALOG-USB Interface \(p. 27\)](#)
- [Audio \(p. 28\)](#)
- [Audio \(Onboard\) \(p. 29\)](#)
- [CAN Transceiver \(p. 29\)](#)
- [CAN-USB Interface \(p. 29\)](#)
- [Custom \(p. 30\)](#)
- [GPS \(p. 30\)](#)
- [H.264 \(p. 30\)](#)
- [H.264 \(GStreamer 用\) \(p. 31\)](#)
- [H.264 \(BRIO x4 用\) \(ロジクール BRIO ウェブカメラ 4 台用\) \(p. 32\)](#)
- [H.264 for C920 \(ロジクール C920 ウェブカメラ用\) \(p. 33\)](#)
- [H.264 for See3CAM CU30 \(e-con Systems See3CAM CU30 カメラ用\) \(p. 33\)](#)
- [H.264 for EP1-VM01A \(アットポッド EDGEPLANT EP1-VM01A カメラ用\) \(p. 34\)](#)
- [MJPEG \(p. 35\)](#)
- [PCAN-USB FD \(PEAK-System PCAN-USB FD 用\) \(p. 35\)](#)
- [System Status \(p. 36\)](#)

注釈: 独自のデバイスコネクターを開発して使用する場合は、デバイスタイプ [ユーザー定義] を選択してください。デバイスコネクターの開発方法については、[intdash Edge Agent デベロッパーガイド](#) を参照してください。

6.2.1 ANALOG-USB Interface

アプトポッド製の EDGEPLANT ANALOG-USB Interface EP1-AG08A を使用するためのデバイスコネクターです。

Analog Input Sampling Frequency

サンプリング周波数を指定します（ANALOG-USB Interface の全ポートに共通）。

Analog Input Ch (番号) Enabled

ANALOG-USB Interface のアナログ入力ポートごとに、有効／無効を切り替えることができます。

Analog Input Ch (番号) Voltage

ANALOG-USB Interface のアナログ入力ポートごとに、入力電圧の範囲を指定します。

Analog Output Enabled

ANALOG-USB Interface のアナログ出力ポートを使用する場合は、オンにします。

Analog Output Waveform

ANALOG-USB Interface のアナログ出力ポートから出力する信号波形を選択します（0:擬似ランダム信号、1:正弦波、2:三角波、3:矩形波、16:固定）。

Analog Output Voltage

ANALOG-USB Interface のアナログ出力ポートから出力する信号の電圧を指定します。

Analog Output Frequency

ANALOG-USB Interface のアナログ出力ポートから出力する信号波形の周波数を指定します。

Timestamp Mode

受信したデータに対して、タイムスタンプをどのように付与するかを設定します。

- device: ANALOG-USB Interface のクロックを利用してタイムスタンプを付与します。host よりも高精度にタイムスタンプを付与できます。
- host: Terminal System のコンピューター側のクロックを利用してタイムスタンプを付与します。

同期ケーブルを使って複数のアプトポッド製 USB インターフェイスを同期させる場合は、それぞれのデバイスコネクター設定で、device を選択してください。

ただし、ここで device を選択すると、アプトポッド製 USB インターフェイス以外のデバイスとの間に時刻のずれが生じることがあります。これは、アプトポッド製 USB インターフェイス以外のデバイスが、Terminal System のコンピューター側のクロックを利用するためです（host 相当）。

アプトポッド製 USB インターフェイスと、それ以外のデバイスとの時刻同期を重視する場合は、アプトポッド製 USB インターフェイスでも host を選択して、他のデバイスと同様に Terminal System のコンピューターのクロックを利用してください。

Device Path

接続されている ANALOG-USB Interface のデバイスパスを選択します。複数のデバイスコネクターが同じデバイスパスを使用することはできません。

6.2.2 Audio

音声データを取得する場合に使用するデバイスコネクターです。

Format

音声データの形式を選択します（S16LE: signed 16 bit little-endian、S32LE: signed 32 bit little-endian、F32LE: floating-point little-endian）。

Sampling Frequency

数値を入力します。（単位 Hz）

Number of Channels

チャネルの数を入力します。

Device Path

接続されている ANALOG-USB Interface のデバイスパスを選択します。複数のデバイスコネクターが同じデバイスパスを使用することはできません。

Mic Jack Audio Element

コンピューターのマイクジャックを使用する場合、マイクジャックの状態（抜き差し）を示すデバイスエレメント名を入力します。

- Terminal System のコンピューターとして VTC 1910-S を使用する場合: Mic Jack
- Terminal System のコンピューターとして EDGEPLANT T1 を使用する場合: y Jack-state

Interface

音声を制御するデバイスの種別を入力します。

- Terminal System のコンピューターとして VTC 1910-S を使用する場合: CARD
- Terminal System のコンピューターとして EDGEPLANT T1 を使用する場合: MIXER

Command

GStreamer のコマンドを入力します。使用する音声入力に適したパイプラインを設定し、GStreamer の標準出力から音声データが出力されるようにしてください。

コマンドでは、以下の変数を使用することにより他の設定値を参照することができます。

変数名	値
\$_DEVICE	[Device Path] に設定したパスのフルパス
\$_FORMAT	[Format] に設定した値
\$_RATE	[Sampling Frequency] で指定した値
\$_CHANNELS	[Number of Channels] で指定した値

Terminal System のコンピューターとして VTC 1910-S を使用する場合のコマンド例:

```
gst-launch-1.0 -q alsasrc device=$_DEVICE ! audioconvert ! audio/x-raw,format=$_FORMAT,rate=$_RATE,  
channels=$_CHANNELS ! fdsink fd=1
```

Terminal System のコンピューターとして EDGEPLANT T1 を使用する場合のコマンド例:

```
gst-launch-1.0 -q alsasrc device=hw:1 ! audioconvert ! audio/x-raw,format=$_FORMAT,rate=$_RATE,channels=$_CHANNELS ! fdsink fd=1
```

6.2.3 Audio (Onboard)

Terminal System のオンボードオーディオから入力された音声を取得するデバイスコネクターです。

Format

音声データの形式を選択します (S16LE: signed 16 bit little-endian、S32LE: signed 32 bit little-endian、F32LE: floating-point little-endian)。

6.2.4 CAN Transceiver

アットポッド製の CAN Transceiver (旧製品) を使用するためのデバイスコネクターです。 (EDGEPLANT T1 をご使用の場合は表示されません。)

Baud Rate

CAN 通信のボーレートを選択します。

Device Path

接続されている CAN Transceiver のデバイスパスを選択します。複数のデバイスコネクターが同じデバイスパスを使用することはできません。

6.2.5 CAN-USB Interface

アットポッド製の以下の CAN-USB インターフェイス製品を使用するためのデバイスコネクターです。

- CAN USB Interface AP-CT2A
- EDGEPLANT CAN-USB Interface EP1-CH02A

Baud Rate

CAN 通信のボーレートを選択します。

Device Path

接続されている EDGEPLANT CAN-USB Interface EP1-CH02A のデバイスパスを選択します。複数のデバイスコネクターが同じデバイスパスを使用することはできません。

ACK CAN-USB Interface から CAN バスに ACK を送信するかどうかを設定します (0:ACK あり、1:ACK なし)。

Timestamp Mode

受信したデータに対して、タイムスタンプをどのように付与するかを設定します。

- device: CAN-USB Interface のクロックを利用してタイムスタンプを付与します。host よりも高精度にタイムスタンプを付与できます。
- host: Terminal System のコンピューター側のクロックを利用してタイムスタンプを付与します。

同期ケーブルを使って複数のアットポッド製 USB インターフェイスを同期させる場合は、それぞれのデバイスコネクター設定で、device を選択してください。

ただし、ここで device を選択すると、アプトポッド製 USB インターフェイス以外のデバイスとの間に時刻のずれが生じることがあります。これは、アプトポッド製 USB インターフェイス以外のデバイスが、Terminal System のコンピューター側のクロックを利用するためです（host 相当）。

アプトポッド製 USB インターフェイスと、それ以外のデバイスとの時刻同期を重視する場合は、アプトポッド製 USB インターフェイスでも host を選択して、他のデバイスと同様に Terminal System のコンピューターのクロックを利用してください。

6.2.6 Custom

独自のデバイスコネクターを開発して使用する場合は、Custom を使用します。

オプション

デバイスコネクターの設定をキーと値のペアで設定します。設定の内容は使用するデバイスコネクターによって異なります。

値を入力する際には、適切な Type を選択してください。boolean、object、array を選択した場合、値は JSON 記法で入力します。

6.2.7 GPS

GPS デバイスからの情報（各種の NMEA センテンス）を取得するデバイスコネクターです。通常の構成の場合、緯度、経度、方向の情報（RMC センテンス）は、およそ 200ms ごとに取得されます。

GSP デバイス独自の設定項目はありません。

6.2.8 H.264

カメラから出力される H.264 形式の動画を取得するためのデバイスコネクターです。

Resolution

取得する動画の解像度を選択します。

Frame Rate

動画のフレームレートを選択します。

Device Path

デバイスパスを指定することで、使用するカメラを選択します。複数のデバイスコネクターが同じデバイスパスを使用することはできません。

デバイスパスには、以下の 2 種の形式があります。

- /dev/example_camera-name_serial-number のようにカメラの型番と個体番号を含む形式（このデバイスコネクターに適したカメラだけ表示されます。）
- /dev/videoX の形式（X には数値が入ります。このデバイスコネクターに適さないカメラも表示されます。）

どちらの形式も指定可能ですが、特定の個体のカメラを継続して使用する場合は、カメラの型番と個体番号を含む形式を推奨します。

個体番号が異なるカメラを頻繁に接続しなおす場合は、/dev/videoX の形式で指定することにより、個体番号を問わず /dev/videoX に接続されたカメラを使用することができます。ただしこの場合、このデバイスコネクターに適さないカメラが /dev/videoX として認識されると、データを正しく取得できません。

Encoding Delay Correction

データ打刻のオフセット（カメラ処理時間）を入力します。例えば、カメラ内での処理に 100 ミリ秒かかる場合は、「100」を指定します。これにより、タイムスタンプ付与時に 100 ミリ秒前の時刻が使用されます。

6.2.9 H.264 (GStreamer 用)

カメラからの RAW データ出力を GStreamer で H.264 に変換し、それを取得する場合に使用するデバイスコネクターです。

Resolution

取得する動画の解像度を選択します。

Frame Rate

動画のフレームレートを選択します。

Device Path

デバイスパスを指定することで、使用するカメラを選択します。複数のデバイスコネクターが同じデバイスパスを使用することはできません。

デバイスパスには、以下の 2 種の形式があります。

- /dev/example_camera-name_serial-number のようにカメラの型番と個体番号を含む形式（このデバイスコネクターに適したカメラだけ表示されます。）
- /dev/videoX の形式（X には数値が入ります。このデバイスコネクターに適さないカメラも表示されます。）

どちらの形式も指定可能ですが、特定の個体のカメラを継続して使用する場合は、カメラの型番と個体番号を含む形式を推奨します。

個体番号が異なるカメラを頻繁に接続しなおす場合は、/dev/videoX の形式で指定することにより、個体番号を問わず /dev/videoX に接続されたカメラを使用することができます。ただしこの場合、このデバイスコネクターに適さないカメラが /dev/videoX として認識されると、データを正しく取得できなくなります。

Encoding Delay Correction

データ打刻のオフセット（カメラ処理時間）を入力します。例えば、カメラ内での処理に 100 ミリ秒かかる場合は、「100」を指定します。これにより、タイムスタンプ付与時に 100 ミリ秒前の時刻が使用されます。

Command

GStreamer のコマンドを入力します。使用する入力に適したパイプラインを設定し、GStreamer の標準出力から H.264 データが出力されるようにしてください。

コマンドでは、以下の変数を使用することにより他の設定値を参照することができます。

変数名	値
\$_PATH	[Device Path] に設定したパスのフルパス
\$_FPS	[Frame Rate] に設定した値
\$_WIDTH	[Resolution] で指定した解像度の幅の値
\$_HEIGHT	[Resolution] で指定した解像度の高さの値

Terminal System のコンピューターとして VTC 1910-S を使用する場合のコマンド例:

```
gst-launch-1.0 -q v4l2src device=$_PATH ! image/jpeg,width=$_WIDTH,height=$_HEIGHT,framerate=$_FPS/1 !_
→queue ! vaapijpegdec ! queue ! vaapipostproc ! queue ! vaapih264enc rate-control=2 bitrate=3072 max-
→bframes=0 keyframe-period=150 ! fdsink fd=1
```

Terminal System のコンピューターとして EDGEPLANT T1 を使用する場合のコマンド例:

```
gst-launch-1.0 -q v4l2src device=$_PATH ! image/jpeg,width=$_WIDTH,height=$_HEIGHT,framerate=$_FPS/1 !_
→jpegdec ! omxh264enc iframeinterval=$_KEYPERIOD bitrate=3000000 insert-sps-pps=true insert-vui=true !_
→video/x-h264,stream-format=byte-stream ! queue ! h264parse ! queue ! fdsink fd=1
```

6.2.10 H.264 (BRIO x4 用) (ロジクール BRIO ウェブカメラ 4 台用)

4 台のロジクール BRIO ウェブカメラからの動画を 2x2 のタイル状に並べて、1 つの動画として取得するためのデバイスコネクターです。

Resolution

取得する動画の解像度を選択します。

Frame Rate

フレームレートを選択します。

Bitrate

ビットレートを選択します。

Device Path

左上、右上、左下、右下に配置する動画の取得元として、接続されているカメラのデバイスパスをそれぞれ選択します。複数のデバイスコネクターが同じデバイスパスを使用することはできません。

デバイスパスには、以下の 2 種の形式があります。

- /dev/example_camera-name_serial-number のようにカメラの型番と個体番号を含む形式（このデバイスコネクターに適したカメラだけ表示されます。）
- /dev/videoX の形式（X には数値が入ります。このデバイスコネクターに適さないカメラも表示されます。）

どちらの形式も指定可能ですが、特定の個体のカメラを継続して使用する場合は、カメラの型番と個体番号を含む形式を推奨します。

個体番号が異なるカメラを頻繁に接続しなおす場合は、/dev/videoX の形式で指定することにより、個体番号を問わず /dev/videoX に接続されたカメラを使用することができます。ただしこの場合、このデバイスコネクターに適さないカメラが /dev/videoX として認識されると、データを正しく取得できなくなり

ます。

6.2.11 H.264 for C920 (ロジクール C920 ウェブカメラ用)

ロジクール C920 ウェブカメラから、H.264 形式の動画を取得するためのデバイスコネクターです。

Resolution

取得する動画の解像度を選択します。

Frame Rate

フレームレートを選択します。

注釈: C920 を使用する場合、自動露光調整機能によりフレームレートが 30fps から 15fps に低下することがあるため、30fps は選択できません。

Bitrate

ビットレートを選択します。

Device Path

デバイスパスを指定することで、使用するカメラを選択します。複数のデバイスコネクターが同じデバイスパスを使用することはできません。

デバイスパスには、以下の 2 種の形式があります。

- /dev/example_camera-name_serial-number のようにカメラの型番と個体番号を含む形式（このデバイスコネクターに適したカメラだけ表示されます。）
- /dev/videoX の形式（X には数値が入ります。このデバイスコネクターに適さないカメラも表示されます。）

どちらの形式も指定可能ですが、特定の個体のカメラを継続して使用する場合は、カメラの型番と個体番号を含む形式を推奨します。

個体番号が異なるカメラを頻繁に接続しなおす場合は、/dev/videoX の形式で指定することにより、個体番号を問わず /dev/videoX に接続されたカメラを使用することができます。ただしこの場合、このデバイスコネクターに適さないカメラが /dev/videoX として認識されると、データを正しく取得できなくなります。

6.2.12 H.264 for See3CAM CU30 (e-con Systems See3CAM CU30 カメラ用)

e-con Systems See3CAM CU30 カメラから、H.264 形式の動画を取得するためのデバイスコネクターです。

Resolution

取得する動画の解像度を選択します。

Frame Rate

フレームレートを選択します。

Bitrate

ビットレートを選択します。

Device Path

デバイスパスを指定することで、使用するカメラを選択します。複数のデバイスコネクターが同じデバイスパスを使用することはできません。

デバイスパスには、以下の 2 種の形式があります。

- /dev/example_camera-name_serial-number のようにカメラの型番と個体番号を含む形式（このデバイスコネクターに適したカメラだけ表示されます。）
- /dev/videoX の形式（X には数値が入ります。このデバイスコネクターに適さないカメラも表示されます。）

どちらの形式も指定可能ですが、特定の個体のカメラを継続して使用する場合は、カメラの型番と個体番号を含む形式を推奨します。

個体番号が異なるカメラを頻繁に接続しなおす場合は、/dev/videoX の形式で指定することにより、個体番号を問わず /dev/videoX に接続されたカメラを使用することができます。ただしこの場合、このデバイスコネクターに適さないカメラが /dev/videoX として認識されると、データを正しく取得できなくなります。

6.2.13 H.264 for EP1-VM01A (アットポッド EDGEPLANT EP1-VM01A カメラ用)

アットポッド製 EDGEPLANT EP1-VM01A カメラから、H.264 形式の動画を取得するためのデバイスコネクターです。

Resolution

取得する動画の解像度を選択します。

Frame Rate

フレームレートを選択します。

Bitrate

ビットレートを選択します。

Device Path

デバイスパスを指定することで、使用するカメラを選択します。複数のデバイスコネクターが同じデバイスパスを使用することはできません。

デバイスパスには、以下の 2 種の形式があります。

- /dev/example_camera-name_serial-number のようにカメラの型番と個体番号を含む形式（このデバイスコネクターに適したカメラだけ表示されます。）
- /dev/videoX の形式（X には数値が入ります。このデバイスコネクターに適さないカメラも表示されます。）

どちらの形式も指定可能ですが、特定の個体のカメラを継続して使用する場合は、カメラの型番と個体番号を含む形式を推奨します。

個体番号が異なるカメラを頻繁に接続しなおす場合は、/dev/videoX の形式で指定することにより、個体番号を問わず /dev/videoX に接続されたカメラを使用することができます。ただしこの場合、このデバイスコネクターに適さないカメラが /dev/videoX として認識されると、データを正しく取得できなくなります。

6.2.14 MJPEG

カメラから、MJPEG 形式の動画を取得するためのデバイスコネクターです。

Resolution

取得する動画の解像度を選択します。

Frame Rate

フレームレートを選択します。

Device Path

デバイスパスを指定することで、使用するカメラを選択します。複数のデバイスコネクターが同じデバイスパスを使用することはできません。

デバイスパスには、以下の 2 種の形式があります。

- /dev/example_camera-name_serial-number のようにカメラの型番と個体番号を含む形式（このデバイスコネクターに適したカメラだけ表示されます。）
- /dev/videoX の形式（X には数値が入ります。このデバイスコネクターに適さないカメラも表示されます。）

どちらの形式も指定可能ですが、特定の個体のカメラを継続して使用する場合は、カメラの型番と個体番号を含む形式を推奨します。

個体番号が異なるカメラを頻繁に接続しなおす場合は、/dev/videoX の形式で指定することにより、個体番号を問わず /dev/videoX に接続されたカメラを使用することができます。ただしこの場合、このデバイスコネクターに適さないカメラが /dev/videoX として認識されると、データを正しく取得できなくなります。

Encoding Delay Correction

データ打刻のオフセット（カメラ処理時間）を入力します。例えば、カメラ内での処理に 100 ミリ秒かかる場合は、「100」を指定します。これにより、タイムスタンプ付与時に 100 ミリ秒前の時刻が使用されます。

6.2.15 PCAN-USB FD (PEAK-System PCAN-USB FD 用)

PEAK-System PCAN-USB FD を使用して CAN データを取得するためのデバイスコネクターです。

Baud Rate

アビトリエーションフェーズのボーレートを選択します。

Data Baud Rate

データフェーズのボーレートを選択します。

Device Path

Terminal System が認識しているデバイスのパスが表示されます。使用するデバイスを選択します。複数のデバイスコネクターが同じデバイスパスを使用することはできません。

ACK CAN-USB Interface から CAN バスに ACK を送信するかどうかを設定します。（0:ACK あり、1:ACK なし）

ISO CAN FD

ISO CAN FD を使用するかどうかを設定します（0:無効、1:有効）。ISO 規格に準拠した CAN FD を使用する場合は 1 を選択し、Non-ISO の CAN-FD を使用する場合は、0 を選択します。

6.2.16 System Status

System Status は、接続されたデバイスからのデータではなく、Terminal System 自体の情報を取得し、intdash サーバーに送信する特殊なデバイスコネクターです。Terminal System 自体の状態の取得や、Terminal System と intdash サーバーの間の疎通確認のために使用することができます。

System Status 独自の設定項目はありません。

工場出荷時には、このデバイスコネクターがチャンネル 255 に設定されています。通常、この設定を変更する必要はありません。

System Status デバイスコネクターが取得するデータは以下のとおりです。

データタイプ	データ ID	内容
String	s00	システム情報
String	s20	ネットワーク情報
String	s50	Edge Agent (intdash サーバーとの間でデータの送受信を行うエージェントソフトウェア) のステータス

07 フィルタリング／サンプリングする

デバイスから取得したデータに対してフィルタリングを行うことにより、一部のデータのみを intdash サーバーに送信することができます。これにより、送信するデータの量を削減することができます。

フィルターには、「ID フィルター」と「サンプリング」の 2 種類があります。以下では、ID フィルターとサンプリングを総称してフィルターと呼びます。

フィルターは、リアルタイム送信にのみ適用するか、すべての送信に適用するかを設定することができます。これにより、フィルターにより許可されたデータポイントだけをリアルタイムで送信し、それ以外を後から再送処理により送信することが可能になります。

注釈: Visual M2M Data Visualizer で LIVE モードにしたときに表示されるのがリアルタイム送信のデータです。

フィルターは、例えば以下のように使用します。

- ・「CAN ID が 0x10 のデータだけを許可する ID フィルター」をリアルタイム送信のみに適用した場合
 - ・リアルタイム送信では、CAN ID が 0x10 のデータポイントのみが許可され、リアルタイムにサーバーに送信されます。それ以外のデータポイントはブロックされているため再送処理に送られます。
 - ・再送処理にはフィルターが適用されていないため、残り (CAN ID が 0x10 以外) のデータポイントは再送処理で送信されます。
- ・「CAN ID が 0x10 のデータだけを許可する ID フィルター」をリアルタイム送信と再送の両方に適用した場合
 - ・リアルタイム送信では、CAN ID が 0x10 のデータポイントのみが許可され、リアルタイムにサーバーに送信されます。それ以外のデータポイントはブロックされているため再送処理に送られます。
 - ・再送処理でも、CAN ID が 0x10 のデータポイントのみが許可され、それ以外のデータポイントはブロックされているため、残り (CAN ID が 0x10 以外) のデータポイントは再送処理されません。結果として、CAN ID が 0x10 以外のデータポイントはサーバーには送信されません。

注意: 使用できるフィルターは、デバイスタイプによって異なります。

- ・ID フィルターは、CAN データ¹ でのみ使用することができます。
- ・サンプリングは、CAN データ¹、GPS、MJPEG データでのみ使用することができます。

¹ デバイスタイプとしては、CAN Transceiver、USB-CAN Interface、CANopen、PCAN-USB FD、Socket CAN



図 15 [intdash] > [フィルター] メニュー

7.1 フィルタータイプ

フィルターには以下の 2 種類があります。フィルターを設定すると、許可された（フィルターを通過した）データだけがサーバーに送信されます。

ID フィルター

ID フィルターは、各データポイントに付与された ID により、許可するかブロックするかを決定するフィルターです。

ID フィルターには、「許可リスト」型と「ブロックリスト」型があります。

許可リスト型の ID フィルターは、指定された ID を持つデータポイントだけを許可し、他のデータポイントをブロックします。

ブロックリスト型の ID フィルターは、指定された ID を持つデータポイントをブロックし、他のデータポイントを許可します。

サンプリング

サンプリングとは、デバイスが取得したデータを一定の間隔に間引く機能です。

サンプリングを設定すると、サンプリング間隔として指定された区間で各データ ID のデータポイントが 1 つずつになるようにデータが間引きされます。

各サンプリング区間においては、データポイントは以下のように処理されます。

- 同じデータ ID の最初のデータポイントは許可します。
- 同じデータ ID の 2 つ目以降のデータポイントはブロックします。
- データ ID による区別がない場合 (JPEG) は、最初のデータポイントだけを許可します。

以下は、サンプリングが設定されたチャンネル (CH 1) において、異なる頻度を持つ 3 種類の CAN データ (ID 1, 2, 3) が間引きされる様子を示した図です。各サンプリング区間においては、ID 1 を持つデータのうち最初のデータポイントが許可されています。同様に、各サンプリング区間において、ID 2 を持つデータのうち最初のもの、ID 3 を持つデータのうち最初のものが許可され、サーバーに送信されます。

CH: 1

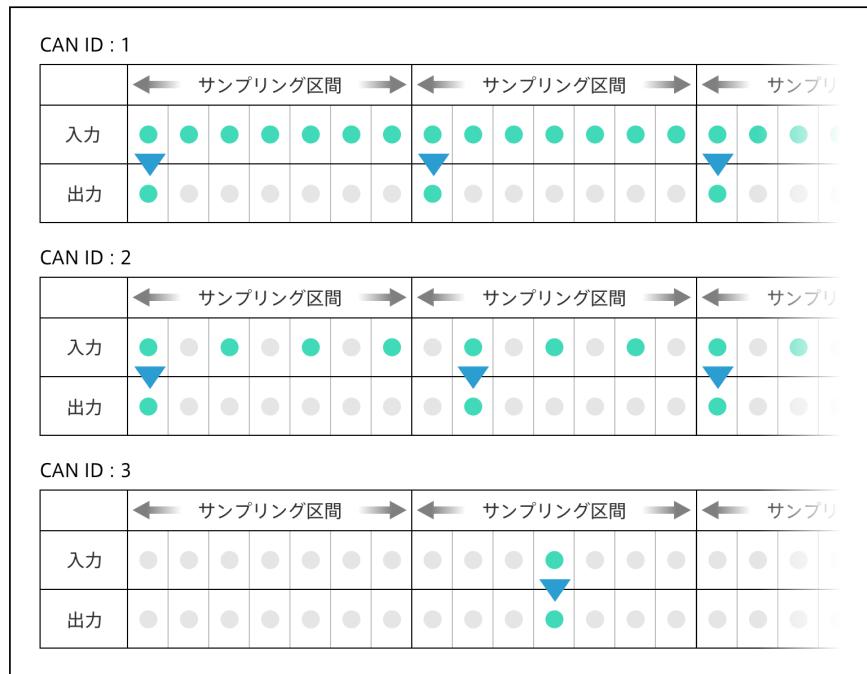


図 16 チャンネル 1 に流れる、頻度が異なる CAN データのサンプリング例

7.2 フィルター設定（サンプリングを含む）を新規作成／変更する

フィルターの新規作成／設定は、以下のように行います。

1. [intdash] > [フィルター] で、[フィルターを作成] をクリックします。または、既存のフィルターの設定を変更する場合は [詳細] をクリックします。
2. 以下を設定します。

CH

フィルターを適用するチャンネルを指定します。[すべての CH に設定する] をオンにすると、チャンネルを問わず、指定されたデバイスタイプのデータにフィルターが適用されます。

デバイスタイプ

フィルターを適用するデバイスタイプを指定します。（既存のフィルターのデバイスタイプを変更することはできません。）

フィルタータイプ

フィルタータイプを指定します。フィルタータイプについては、[フィルタータイプ](#) (p. 38) を参照してください。

有効化

オンにすると、フィルターが適用されます。

適用先

フィルターの適用先を指定します。

- フィルターをリアルタイム送信のみに適用すると、フィルターによりブロックされたデータはリ

アルタイム送信されませんが、再送によりサーバーに送信され、サーバーに保存されます。

- ・フィルターをリアルタイム送信と再送の両方に適用すると、フィルターによりブロックされたデータはリアルタイム送信されず、自動的な再送処理もされないため、データはサーバーに送信されません。

フィルター方式 (ID フィルターの場合のみ)

許可リストまたはブロックリストのいずれかを選択します。

許可リスト型の ID フィルターは、指定された ID を持つデータだけを許可（サーバーに送信）します。

ブロックリスト型の ID フィルターは、指定された ID を持つデータだけをブロックし、他のデータを許可（サーバーに送信）します。

ID リスト (ID フィルターの場合のみ)

フィルタリング対象となる CAN ID を 10 進表記で入力します。カンマ区切りで ID を 100 個まで指定することができます。

サンプリング間隔 (サンプリングの場合のみ)

サンプリング間隔をミリ秒 (1~99999) の単位で指定します。

3. [作成] または [変更を保存] をクリックします。

画面上部に再起動を要求するメッセージが表示された場合、設定内容は再起動後に有効になります。[intdash] メニュー > [ステータス] の [再起動] をクリックすると、新しい設定で intdash サービスが起動され、計測が開始されます。

08 蓄積されたデータを送信する

ネットワークが不安定なためにリアルタイム送信できなかったデータや、フィルターによりブロックされリアルタイム送信されなかつたデータは、「再送待ちデータ」として Terminal System 内に蓄積されます。

[intdash] メニュー > [送受信] で再送を有効にしている場合は、リアルタイムデータ送信中にも再送待ちデータは並行して順次送信されますが、再送待ちデータが大量に蓄積されると、全てのデータの送信が完了するまでに時間がかかることがあります。

また、[intdash] メニュー > [送受信] で再送処理をオフにしている場合は、そのままでは再送待ちデータは送信されません。

蓄積された再送待ちデータを効率よく送信するために、再送モードや、設定用 PC に一度ダウンロードしてから送信する方法を使用することができます。

8.1 再送待ちデータの送信のみを行う（再送モード）

再送モードにすると、新たなデータ取得は行わず、蓄積された再送待ちデータの送信のみが行われます。再送モードによる送信は、[intdash] > [送受信] の「再送」の設定に従って行われます。設定の詳細については [サーバーへのデータ送信について設定する \(\[intdash\] > \[送受信\]\) \(p. 21\)](#) を参照してください。

注意: 再送モード [起動] をクリックすると、再送モードで intdash サービスが再起動されるため、実行中の計測は停止されます。

再送モードを使用するには、[intdash] > [ステータス] で、再送モード [起動] をクリックします。

残りの再送待ちデータのサイズが減り、再送が進行していることが確認できます。

再送が完了したら Terminal System をシャットダウンしてください。または、intdash サービスを再起動すると、intdash サービスは通常モードで起動し、次の計測が開始されます。

8.2 再送待ちデータを設定用 PC 経由でサーバーに送信する [intdash] > [再送待ちデータ]

Terminal System に蓄積されている再送待ちデータを設定用 PC にダウンロードすることができます。

設定用 PC にダウンロードした再送待ちデータは、専用のアプリケーション「intdash-edge-uploader」を使って intdash サーバーにアップロードすることができます。

これにより、計測実施時に全データをアップロードできない場合（ネットワーク帯域に制限がある場合など）も、後で社内 LAN などを経由してデータをアップロードすることができます。

注釈: intdash-edge-uploader の入手方法についてはお問い合わせください。

8.2.1 intdash-edge-uploader で再送待ちデータをアップロードする (Windows)

設定用 PC に再送待ちデータをダウンロードして、設定用 PC から intdash サーバーにアップロードするには以下のようにします。

注釈: 以下の手順を実行するには、Windows 用の専用 CLI アプリケーション intdash-edge-uploader.exe が必要です。

1. [intdash] メニュー > [再送待ちデータ] で [ダウンロード] をクリックします。
Terminal System に蓄積されているすべての再送待ちデータが 1 つの zip ファイルとしてダウンロードされます。
2. 設定用 PC でコマンドプロンプトを起動します。
3. (インターネット接続環境がプロキシサーバー経由の場合のみ) 以下のコマンドを実行し、コマンドプロンプトにプロキシサーバーの情報を設定します。

```
set HTTP_PROXY=http://[<user>:<pass>@]<ProxyAddress>[:<port>]  
set HTTPS_PROXY=https://[<user>:<pass>@]<ProxyAddress>[:<port>]
```

- <user> : プロキシサーバーにアクセスするユーザー名 (オプション)
- <pass> : プロキシサーバーにアクセスする時のパスワード (オプション)
- <ProxyAddress> : プロキシサーバーの IP アドレスまたは名前 (FQDN)
- <port> : プロキシサーバーのポート番号 (オプション)

例: プロキシサーバーが、http://proxy.net のポート番号 8080 の場合:

```
set HTTP_PROXY=http://proxy.net:8080  
set HTTPS_PROXY=https://proxy.net:8080
```

4. 以下のようにコマンドを入力し、intdash-edge-uploader.exe を実行します。^ (キャレット) は改行をエスケープするために入力しています。

```
C:\Users\UserName\> <path_to_intdash-edge-uploader> ^  
-s <ServerAddress> -e <EdgeUUID> -t <APIToken> ^  
<measurement_data>
```

- <path_to_intdash-edge-uploader>: 実行ファイル intdash-edge-uploader.exe のパス
- <ServerAddress>: intdash サーバー名
- <EdgeUUID>: データを取得したエッジの UUID (Terminal System に割り当てたエッジ UUID)
- <APIToken>: ユーザーの API トークン (エッジのクライアントシークレットではありません)
- <measurement_data>: ダウンロードした再送待ちデータ (zip ファイル) のフルパス

以下は実際のコマンドの例です。

```
C:\Users\UserName\> C:\Users\UserName\Desktop\intdash-edge-uploader\Win64\intdash-edge-uploader.exe ^  
-s example.intdash.jp ^  
-e 01234567-0123-0123-0123-0123456789abcdef ^  
-t abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFIGHJKLMNOPQRSTUVWXYZ ^
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

C:\Users\UserName\Desktop\000000001_1563766531.000000000

注釈: ファイルのアイコンをコマンドプロンプトにドラッグ & ドロップすると、そのファイルのパスが入力されます。実行ファイルや計測データを指定するときにこの機能を使用すると便利です。

5. intdash サーバーの名前とエッジ UUID が表示されますので、正しいことを確認します。

```
Upload settings:  
- Server : example.intdash.jp  
- Edge UUID : 01234567-0123-0123-0123-0123456789abcdef
```

6. 送信が開始されると以下のように進捗が表示されます。

```
Processing...  
2/100% (232/239)
```

注釈: パーセント表示の右側にある括弧内の表示は、「残りの再送待ちデータ数/全再送待ちデータ数」です。

送信が完了すると、送信された計測のリストが表示され、元のプロンプトに戻ります。

7. コマンドプロンプトを終了します。

8.2.2 intdash-edge-uploader で再送待ちデータをアップロードする (macOS)

設定用 PC に再送待ちデータをダウンロードして、設定用 PC から intdash サーバーにアップロードするには以下のようにします。

注釈: 以下の手順を実行するには、Mac 用の専用 CLI アプリケーション intdash-edge-uploader が必要です。

1. [intdash] メニュー > [再送待ちデータ] で [ダウンロード] をクリックします。
Terminal System に蓄積されているすべての再送待ちデータが 1 つの zip ファイルとしてダウンロードされます。
2. 設定用 PC でターミナルを起動します。
3. (インターネット接続環境がプロキシサーバー経由の場合のみ) 以下のコマンドを実行し、コマンドプロンプトにプロキシサーバーの情報を設定します。

```
export HTTP_PROXY=http://[<user>:<pass>@]<ProxyAddress>[:<port>]  
export HTTPS_PROXY=https://[<user>:<pass>@]<ProxyAddress>[:<port>]
```

- <user> : プロキシサーバーにアクセスするユーザー名 (オプション)
- <pass> : プロキシサーバーにアクセスする時のパスワード (オプション)
- <ProxyAddress> : プロキシサーバーの IP アドレスまたは名前 (FQDN)

- <port>: プロキシサーバーのポート番号 (オプション)

例: プロキシサーバーが、`http://proxy.net` の ポート番号 8080 の場合:

```
export HTTP_PROXY=http://proxy.net:8080
export HTTPS_PROXY=http://proxy.net:8080
```

4. 以下のようにコマンドを入力し、`intdash-edge-uploader` を実行します。` (バックスラッシュ) は改行をエスケープするために入力しています。

```
UserName$ <path_to_UploaderForMac> \
-s <ServerAddress> -e <EdgeUUID> -t <APIToken> \
<measurement_data>
```

- <path_to_intdash-edge-uploader>: 実行ファイル `intdash-edge-uploader` のパス
- <ServerAddress>: intdash サーバー名
- <EdgeUUID>: データを取得したエッジの UUID (Terminal System に割り当てたエッジ UUID)
- <APIToken>: ユーザーの API トークン (エッジのクライアントシークレットではありません)
- <measurement_data>: ダウンロードした再送待ちデータ (zip ファイル)

以下は実際のコマンドの例です。

```
UserName$ /Users/UserName/Desktop/intdash-edge-uploader/Darwin/intdash-edge-uploader \
-s example.intdash.jp \
-e 01234567-0123-0123-0123-0123456789abcdef \
-t abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFIGHJKLMNOPQRSTUVWXYZ \
/Users/UserName/Downloads/00000001_1563766531.000000000
```

注釈: ファイルのアイコンをターミナルにドラッグ & ドロップすると、そのファイルのパスが入力されます。実行ファイルや計測データを指定するときにこの機能を使用すると便利です。

5. intdash サーバーの名前とエッジ UUID が表示されますので、正しいことを確認します。

```
Upload settings:
- Server : example.intdash.jp
- Edge UUID : 01234567-0123-0123-0123-0123456789abcdef
```

6. 送信が開始されると以下のように進捗が表示されます。

```
Processing...
2/100% (232/239)
```

注釈: パーセント表示の右側にある括弧内の表示は、「残りの再送待ちデータ数/全再送待ちデータ数」です。

送信が完了すると、送信された計測のリストが表示され、元のプロンプトに戻ります。

7. ターミナルを終了します。

09 イベントログを確認する

Terminal System で発生したエラーや警告などのイベントは、[イベント] メニューで確認します。

イベントログは、トラブル対処の際に必要になることがあります。

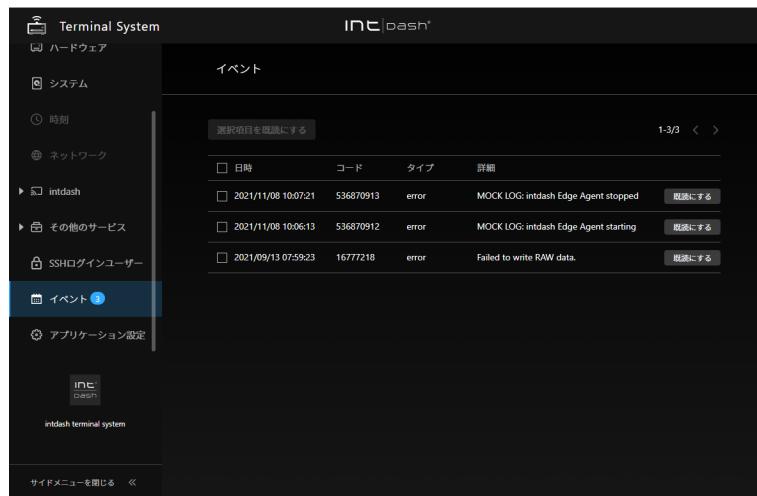


図 17 [イベント] メニュー

イベントメニュー横の数字は、未読イベント数を表します。

イベントを選択して [選択項目を既読にする] をクリックするか、[既読にする] をクリックすると、そのイベントは画面から削除されます。画面から削除されたイベントを再表示することはできません。

10 その他の設定と操作

10.1 設定画面の表示言語とタイムゾーンを設定する ([アプリケーション設定])

Terminal System 設定画面で表示される言語や、設定画面で表示される時刻のタイムゾーンを変更することができます。

1. [アプリケーション設定] メニューを開きます。
2. 言語とタイムゾーンを選択します。

注意: この設定は設定用 PC のウェブブラウザー内に保存されます。そのため、他のウェブブラウザーを使用する場合には再度設定する必要があります。

10.2 Terminal System の名前を確認／変更する ([システム])

設定用 PC から Terminal System にアクセスするときに使用する名前を確認／変更することができます。

1. [システム] メニューを開きます。
2. [コンピュータ名] に名前が表示されます。

変更する場合は、新しい名前を入力し、[設定を変更] をクリックします。

設定用 PC から Terminal System の設定画面にアクセスする際には、`http://<Terminal System のコンピュータ名>.local/config/` を使用してください。

10.3 Terminal System のソフトウェアを更新する ([システム])

以下の 2 つの方法を使って、Terminal System のソフトウェアを更新することができます。

オンライン自動更新

インターネット経由で、専用リポジトリからソフトウェア更新用のファイルを自動的にダウンロードします。あらかじめ設定を行うことによって、指定されたタイミングで更新を実行することができます。（[インターネット経由で自動的に更新ファイルを取得する \(p. 47\)](#)）

ファイルを利用した更新

ソフトウェア更新用のファイルを設定用 PC に用意し、それを設定画面から Terminal System にアップロードし、更新します。Terminal System はインターネットに接続されている必要がありません。（[ファイルを利用して更新する \(p. 47\)](#)）

注意: ソフトウェア更新時は以下の点にご注意ください。

- ・ ソフトウェア更新を開始すると計測は停止します。
- ・ ソフトウェア更新中は Terminal System の電源を切らないでください。
- ・ 本機能を使って周辺機器のソフトウェア更新を行う場合は、対象の必要な周辺機器をあらかじめ接

続してください。

- ・ソフトウェア更新中は周辺機器を取り外さないでください。

10.3.1 インターネット経由で自動的に更新ファイルを取得する

オンライン自動更新機能を使用すると、インターネット経由で自動的に更新用ファイルを取得することができます。

注釈: オンライン自動更新を行うには、[更新ファイル取得先のリポジトリ] が設定されている必要があります。通常は設定済みですが、不明な場合はお問い合わせください。

新たに設定する場合は、ID（分かりやすい任意の名前、英数字のみ）、URL を入力して [追加] をクリックしてください。

[更新ファイル取得先のリポジトリ] が設定されている場合、Terminal System は電源オンから約 5 分後にインターネット経由でリポジトリにアクセスし、新しい更新ファイルがあればダウンロードします。

新しい更新ファイルがダウンロードされると、[システム] メニュー > [システム情報] > [バージョン] に、「利用可能なソフトウェアの更新があります。」というメッセージが表示されます。

[今すぐ更新] をクリックすると、すぐに更新を適用することができます。

決まったタイミングで更新を適用するには以下のように設定します。

1. [システム] メニューを開きます。
2. [オンライン自動更新] > [更新設定] で、更新を適用するタイミングを設定します。

[定時に更新する] をオンにすると、指定された時刻に Terminal System の電源が入っていれば更新が行われます。

注意: [定時に更新する] で指定された時刻に計測中であった場合は、計測が停止され、更新が行われます。更新が完了すると、計測が自動的に再開されます。

3. 更新の内容によっては、「Terminal System 本体を再起動してください。」というメッセージが表示されます。その場合は、電源を操作して Terminal System を再起動します。

10.3.2 ファイルを利用して更新する

1. アップロードから更新ファイルを受け取り、設定用 PC に用意します。
2. 設定用 PC から、Terminal System 設定画面にアクセスします。
3. [システム] > [ファイルを利用した更新] で、[参照] をクリックし、更新ファイルを指定します。
更新ファイルが Terminal System にアップロードされ、更新が開始されます。
4. 更新の内容によっては、「Terminal System 本体を再起動してください。」というメッセージが表示されます。その場合は、電源を操作して Terminal System を再起動します。

10.4 CPU 使用率、ストレージ使用率などのシステム情報を確認する ([ハードウェア])

1. [ハードウェア] メニューを開きます。
2. [ステータス] に、CPU 使用率、ストレージ使用率などの情報が表示されます。

シリアル番号は、お問い合わせ時に必要になる場合があります。

10.5 設定画面にアクセスするためのパスワードを変更する ([Basic認証])

設定用 PC から設定画面にアクセスする際に使用するパスワードを変更することができます。

1. [Basic認証] メニューを開きます。
2. 新しいパスワードを入力し、[変更を保存する] をクリックします。

注釈: ここで変更できるのは、設定用 PC から設定画面にアクセスするためのパスワードです。intdash サーバーにログインするためのパスワードではありません。

10.6 RAWデータの保存について設定する ([intdash]>[RAWデータ])

デバイスから取得されたフィルター適用前のデータは、バックアップデータ (RAWデータ) として Terminal System 内に保存されます。RAWデータの保存先は変更することができます。

注意:

- RAWデータは Terminal System が内部に持つバックアップ用のデータであり、通常は使用しません。
- RAWデータは「再送待ちデータ」とは異なる別のデータです。再送待ちデータについては、[再送待ちデータの送信のみを行う（再送モード）\(p. 41\)](#) を参照してください。
- RAWデータは専用形式で保存されます。
- Terminal System 設定画面で RAWデータをダウンロードすることはできません。



図 18 [intdash] メニュー > [RAWデータ]

10.6.1 RAW データの保存についての設定を変更する

RAW データの保存についての設定は、[intdash] メニュー > [RAW データ] で行います。

RAW データを保存

オンにすると、RAW データが Terminal System 内に保存されます。

保存先

RAW データの保存先を選択します。

注意: USB または SD カードを RAW データの保存先として選択しているとき、計測中に対象のデバイス (USB または SD カード) を取り外すと RAW データは保存されません。

内部ストレージ

Terminal System の内蔵ストレージに RAW データを保存します。

USB

USB ストレージに RAW データを保存します。USB ストレージに RAW データを保存するためには、以下を満たす必要があります。

- USB ストレージが Terminal System に 1 つだけ接続されていること
- USB ストレージは FAT または FAT32 でフォーマットされていること

USB ストレージの 1 番目のパーティションが RAW データの保存に使用されます。

SD カード

SD カードに RAW データを保存します。SD カードに RAW データを保存するためには、以下を満たす必要があります。

- Terminal System が SD カードスロットを搭載していること
- SD カードが Terminal System に 1 つだけ接続されていること
- SD カードは FAT または FAT32 でフォーマットされていること

SD カードの 1 番目のパーティションが RAW データの保存に使用されます。

自動削除

RAW データは、計測を行うたびに増加し、ディスクの容量を圧迫します。自動削除を有効にすることで、ディスクが一杯になるのを避けることができます。

自動削除を有効にすると、[自動削除の閾値 (ディスク使用率)] の設定に従って、作成日時が古い RAW データから順に自動的に削除されます。

自動削除の閾値 (ディスク使用率)

[自動削除] が有効の場合、RAW データ保存先のパーティションの使用率がこの値を超えると、RAW データの自動削除が行われます。

設定後は、[変更を保存] をクリックします。

画面上部に再起動を要求するメッセージが表示された場合、設定内容は再起動後に有効になります。[intdash] メニュー > [ステータス] の [再起動] をクリックすると、新しい設定で intdash サービスが起動され、計測が開始されます。

10.7 設定ファイルを直接編集する

Terminal System 内に保存されている設定ファイルを表示し、直接編集することができます。

警告: 設定ファイルを直接編集することにより不正な設定が適用されると、システムが正常に動作しなくなる可能性があります。設定変更による影響を完全に理解している場合に限り使用してください。



図 19 設定ファイルの編集

1. ウェブブラウザーで `http://<Terminal System の名前>.local/config/config-files/` にアクセスします。

注釈: 本機能設定は画面内のメニューからはアクセスできないため、URL を入力してアクセスしてください。

2. 編集したいファイルを選択し、[編集] をクリックします。

[ダウンロード] をクリックすると、設定ファイルを設定用 PC にダウンロードすることができます。

3. 編集が完了したら、[保存] をクリックします。

画面上部に再起動を要求するメッセージが表示された場合、設定内容は再起動後に有効になります。[intdash] メニュー > [ステータス] の [再起動] をクリックすると、新しい設定で intdash サービスが起動され、計測が開始されます。

10.8 遠隔サポートを受ける

遠隔サポートとは、サポート担当者がインターネット経由でお客様の Terminal System にリモートログインして、メンテナンスを行うことです。

遠隔サポートの際、サポート担当者は、管理された中継サーバーを経由し、SSH(Secure Shell)を使ってお客様の Terminal System にアクセスします。中継サーバーのセキュリティーが機能している限り、外部から第三者がお客様の Terminal System にログインすることはできません。

この機能を使用する場合は、お客様とサポート担当者の双方で事前に準備が必要です。

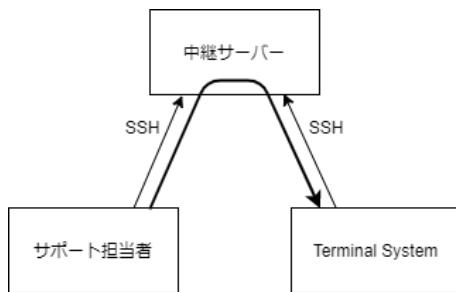


図 20 遠隔サポート

10.8.1 遠隔サポートを受けるための準備

遠隔サポートを受けられるようにするためには、遠隔サポートが必要であることをサポート担当者に知らせて、サポート担当者から以下を受け取ってください。

- SSH ログインユーザー名（サポート担当者のログイン名）
- 上記 SSH ログインユーザーの公開鍵
- 中継サーバー名 (FQDN)
- 中継サーバーの待ち受けポート番号

これらの情報を受け取ったら、Terminal System を以下のように設定します。

1. [SSH ログインユーザー] を開きます。



図 21 SSH ログインユーザー

2. [ログインユーザーの作成] をクリックし、サポート担当者から受け取った SSH ログインユーザー名入力し、[作成] をクリックします。
3. サポート担当者から受け取った公開鍵を入力して、[変更を保存] をクリックします。
4. [他のサービス] メニュー > [遠隔サポート] を開き、[設定を作成] をクリックします。



図 22 遠隔サポート

注釈: 設定は 1 つしか作成できません。既に設定がある場合は、[設定を削除] をクリックすると削除できます。

5. サポート担当者から受け取った中継サーバー名 (FQDN) と中継サーバーの待受ポート番号を入力して、[作成] をクリックします。
6. 公開鍵が発行されたら、それをコピーして、メール等でサポート担当者に送ります。

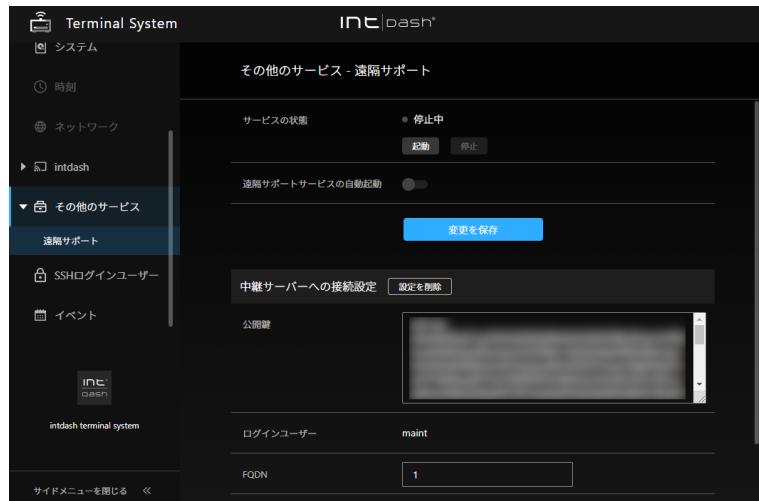


図 23 公開鍵の発行

サポート担当者は、この公開鍵を中継サーバーに設定します。これにより、Terminal System が中継サーバーに接続できるようになります。

設定後は、[変更を保存] をクリックします。

画面上部に再起動を要求するメッセージが表示された場合、設定内容は再起動後に有効になります。

10.8.2 遠隔サポートを待ち受ける

遠隔サポートを受けるには、以下のように遠隔サポートサービスを起動します。

注釈: お客様とサポート担当者との間で事前に遠隔サポートを行う日時を調整し、それに合わせて待ち受けを開始してください。

1. Terminal System をインターネットに接続された状態にします。
2. [その他のサービス] メニュー > [遠隔サポート] で、[起動] をクリックして、遠隔サポート機能を起動します。



図 24 遠隔サポート機能の起動

3. サポート担当者がインターネット経由でお客様の Terminal System にリモートログインして、メンテナンスを行います。

遠隔サポートが終了したら、[その他のサービス] メニュー > [遠隔サポート] で、[停止] をクリックし、遠隔サポート機能を停止します。

注釈: [サービスの自動起動] をオンにすると、Terminal System 起動時に遠隔サポート機能が自動的に起動されます。通常はこの機能をオンにする必要はありません。

11 トラブルシューティング／よくある質問

無線 LAN(クライアントモード)でネットワークに接続できません。

- ・アクセスポイント側で MAC アドレスによるフィルタリングが行われていないことを確認してください。
- ・アクセスポイントが対応する周波数の範囲と規格が、USB 無線 LAN アダプターの対応する周波数および規格をカバーしていることを確認してください。

設定用 PC から Terminal System の設定画面にアクセスできません。

Terminal System と設定用 PC との接続に問題がないか確認してください。

- ・Terminal System と設定用 PC を LAN ケーブルで接続している場合、LAN ケーブルが正しく接続されているかを、LAN ポートの LED などで確認してください。
- ・ウェブブラウザーのプロキシ設定が有効になっている場合は、無効にしてください。
- ・設定用 PC が Windows の場合、IPv6 が有効になっていることを確認してください。設定用 PC が macOS の IPv6 設定が「リンクローカルのみ」になっていることを確認してください。

Terminal System 設定画面にアクセスするためのパスワードを忘れました。

サポート窓口までお問い合わせください。

デバイスコネクターのステータスが「未取得」「未接続」になっていてデータを取得できません。

- ・Terminal System とデバイスとの接続部分やケーブルを確認してください。
- ・Terminal System に接続されたデバイスにインジケーターがある場合、正常に点灯／点滅しているかを確認してください。

デバイスコネクターのステータスが「エラー」になっていてデータを取得できません。

エラーメッセージの内容をご確認の上、サポート窓口までお問い合わせください。

12 お問い合わせ

ご不明な点、不都合などございましたら、下記の連絡先にお問い合わせください。

株式会社アプトポッド

- ・サポート窓口メールアドレス VM2M-support@aptpod.co.jp
- ・ウェブサイト <https://www.aptpod.co.jp>

13 付録: Terminal System 付属ディスプレイソフトウェア

専用ソフトウェアをインストールしたディスプレイデバイスを、intdash Terminal System が動作する端末（以降 Terminal と呼びます）に接続することで、ディスプレイデバイスから Terminal の状態を表示したり、簡単な操作を行ったりできます。

13.1 使用方法

13.1.1 動作環境

本ソフトウェアは、以下の環境で動作確認をしております。これら以外の環境では正常に表示・動作しない場合がありますので、あらかじめご了承ください。

本ソフトウェアが動作する端末

- M5Stack

本ソフトウェアをインストールしたデバイスを接続する Terminal

- NEXCOM VTC 1910-S
- NEXCOM VTC 1010

注意: ターミナル設定アプリケーションで設定を変更した場合

ディスプレイデバイスではなくターミナル設定アプリケーションを使って設定を変更した場合、ディスプレイデバイスの表示は更新されません。設定を変更した場合は、ディスプレイデバイスを再起動（USBケーブルの抜き差し）してください。

13.1.2 操作方法

Terminalとの通信が確立されると、ディスプレイデバイスのボタン操作が可能になります。画面下のアイコンに従い、ディスプレイデバイス本体のハードボタンを押して操作してください。

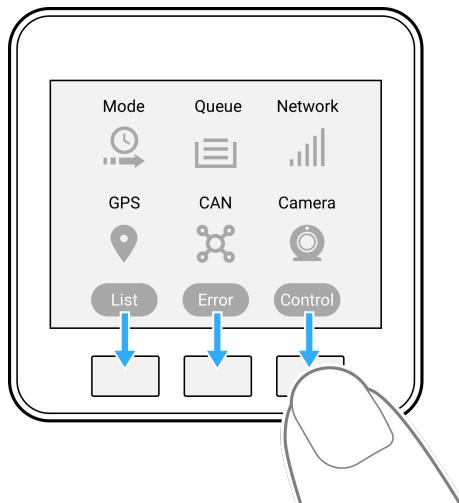


図 25 操作方法

注釈: マニュアル中のボタンの表記について

本マニュアルでは、ボタン操作が必要な場合は **Control** のように画面アイコンで表記します。この場合、アイコン下のハードボタンを押してください。

13.1.3 ビープ音について

ボタン操作時やエラー発生時にはビープ音が鳴ります。ビープ音の音量は、[Control 画面](#) (p. 74) で変更できます。

以下に、ビープ音の仕様について説明します。

ビープ音（正常時）

高音のビープ音は正常動作時に再生されます。正常時のビープ音は、以下の時に再生されます。

- ボタン押下時
- Terminal との通信開始時
- Terminal との初期通信が完了時
- 再送中/再送完了時

ビープ音（異常時）

低音のビープ音は異常な動作時に再生されます。異常時のビープ音は、以下の問題発生時に再生されます。

- Terminal との通信処理がタイムアウト
- Terminal 内部の状態取得失敗
- モバイル通信で、基地局に接続できない
- モバイル通信で、IP アドレスを取得できない
- GPS 捕捉不可
- サーバー未接続時
- サーバーとの接続でエラー発生時

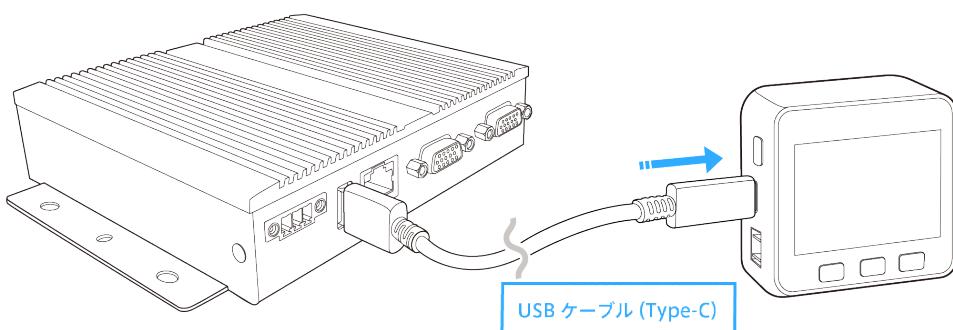
- ・デバイスコネクター未接続時
- ・デバイスコネクターの接続でエラー発生時
- ・カメラからのデータが未受信

13.2 セットアップ

本ソフトウェアをインストールしたディスプレイデバイスを使用するには、USB ケーブルで Terminal に接続し、Terminal の電源を投入する必要があります。

13.2.1 ディスプレイデバイスと Terminal を接続する

ディスプレイデバイスを USB ケーブル (Type-C) で接続してください。



注意: 複数のディスプレイデバイスの接続について

1 つの Terminal に複数のディスプレイデバイスを接続しないでください。

13.2.2 起動方法

Terminal が起動すると、USB からの電源供給に連動してディスプレイデバイスが起動し、本ソフトウェアが起動します。



注釈: 起動画面が表示されない場合

起動しない場合は、以下の方法をお試しください。

- ・ディスプレイデバイスのリセットボタン（赤色ボタン）を押してください
- ・ディスプレイデバイスのUSBケーブルを抜き差ししてください
- ・Terminal を再起動してください

注釈: 起動画面の表示について

Terminal がディスプレイデバイスを検知すると、ディスプレイデバイスでは起動画面が複数回表示されます。この動作は正常です。

ディスプレイデバイスの起動後、Terminal 側との通信開始待ち状態になります。



Terminal 側との通信を開始すると、【Loading Data…】表示になります。



初期通信が完了すると、Main 画面が表示されます。



13.2.3 Timeout 表示について

ディスプレイデバイス起動後、30秒以内に Terminal と初期通信を開始できない場合、【Connection Timeout】が表示されます。



初期通信の完了後、Terminalとの通信が10秒間途絶えた場合、【Connection Lost】が表示されます。



注釈: Connection Lost が発生した場合

ディスプレイデバイスの USB ケーブルを抜き差しすると、Terminal 側は通信処理の復帰を試みます。

13.2.4 終了方法

イグニッションオフなどを検知して Terminal の電源がオフになると、連動してディスプレイデバイスも終了します。

以下、電源オフ時の挙動を示します。

1. Terminal でシャットダウン処理が開始されると、ディスプレイデバイスとの通信は停止されます。ディスプレイデバイスには【Connection Lost】が表示されます
2. Terminal の電源がオフになると、ディスプレイデバイスも電源がオフになります。

注釈: ディスプレイデバイス単体での停止方法

Terminal に接続したまま、ディスプレイデバイスの電源だけをオフにすることはできません。ディスプレイデバイスだけを停止させたい場合は、ディスプレイデバイスの USB ケーブルを抜いてください。

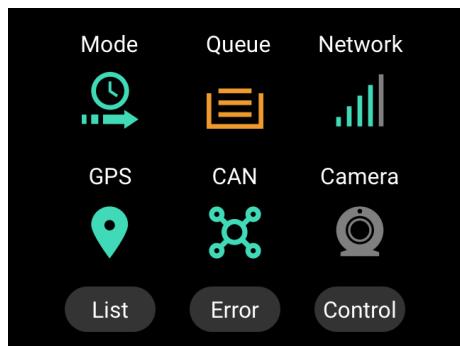
13.3 画面構成

本ソフトウェアにより以下の機能の設定ができます。



13.3.1 Main 画面

Terminal の各動作状態や、計測デバイスの動作状態をアイコンで表示します。



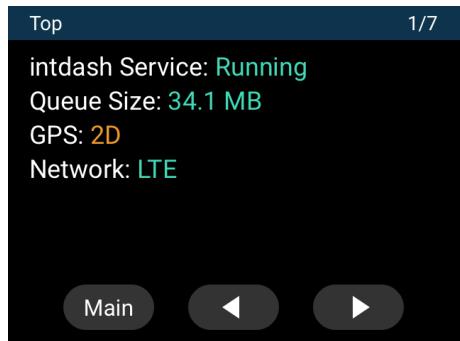
Main 画面でできること

- ・動作状態の表示
- ・各ページへの移動

詳細は [Main 画面](#) (p. 63) を参照してください。

13.3.2 List 画面

intdash Service の詳細な動作状態等をテキストで表示します。



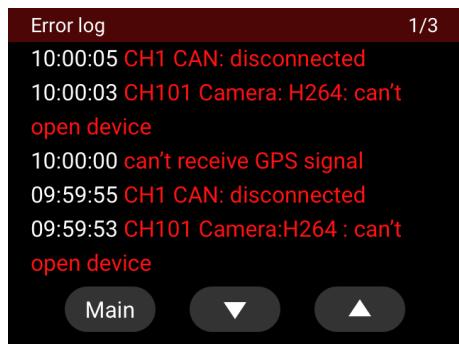
List 画面でできること

- ・計測の動作状態や再送待ちデータサイズ等の表示
- ・ネットワークの接続状態の表示
- ・intdash サーバーへの接続状態の表示
- ・計測デバイス（デバイスコネクター）の動作状態の表示
- ・CPU 使用率などのハードウェアに関する情報

詳細は [List 画面](#) (p. 68) を参照してください。

13.3.3 Error 画面

簡易的なエラーメッセージが表示されます。



Error 画面でできること

- エラーメッセージの参照

詳細は [Error 画面](#) (p. 73) を参照してください。

13.3.4 Control 画面

再送モードの開始や、ビープ音量の設定など、各種設定ができます。



Control 画面でできること

- 再送モードの開始
- intdash Service の再起動
- ディスプレイデバイスのビープ音量設定

詳細は [Control 画面](#) (p. 74) を参照してください。

13.4 Main 画面

intdash Service の動作モードや、ネットワーク、データロギングの状態など、intdash Terminal System の全体の動作状態をアイコンで確認できます。



表示	説明
① 【Mode】 アイコン	intdash Service の動作状態を表します
② 【Queue】 アイコン	intdash サーバーへの再送待ちデータサイズを表します
③ 【Network】 アイコン	Network の通信状態を表します
④ 【GPS】 アイコン	GPS の受信状態を表します
⑤ 【CAN】 アイコン	CAN データの受信状態を表します
⑥ 【Camera】 アイコン	Camera デバイスの受信状態を表します
⑦ 【List】 ボタン	List 画面に移動します
⑧ 【Error】 ボタン	Error 画面に移動します
⑨ 【Control】 ボタン	Control 画面に移動します

13.4.1 アイコン表示について

Main 画面に表示される各アイコンの仕様について説明します。

Mode

intdash Service の動作状態が表示されます。

アイコン	概要
	計測処理 動作中
	計測処理 停止中
	再送モード 動作中
	再送モード 停止中

注釈: 再送モードアイコンの点滅

再送モードを開始し、全てのデータが送信完了すると、再送モードアイコンが点滅します。

Queue

intdash Service の再送待ちデータサイズが表示されます。

アイコン	再送待ちデータサイズ
	0 byte
	1 MB 以下
	1 MB 以上
	1 GB 以上

Network

intdash Service のネットワーク接続状態が表示されます。

アイコン	概要
	モバイル回線
	Ethernet
	無線 LAN

注釈: Network アイコンの表示について

ネットワーク接続状態が内蔵 LTE モジュールを使ったモバイル回線の場合は、アンテナの本数で RSSI 値が確認できます。

USB でネットワークに接続している場合は回線が良好でもアイコンはグレーのままでです。



GPS

Terminal に接続されている GPS の捕捉状態が表示されます。

アイコン	概要
	停止 / 無効
	接続済み (3D)
	接続済み (2D)
	捕捉不可

- 3D は 4 個以上の衛星を捕捉している状態です
- 2D は 3 個の衛星を捕捉している状態です

CAN

Terminal に接続されている CAN トランシーバーの接続状態が表示されます。

アイコン	概要
	停止 / 無効
	接続済み (データ受信中)
	接続済み (データ未受信)
	未接続 / エラー

Camera

Terminal に接続されている Camera の接続状態が表示されます。

アイコン	概要
	停止 / 無効
	接続済み (データ受信中)
	接続済み (データ未受信)
	未接続 / エラー

注釈: 複数デバイス利用時のアイコン表示について

CAN や Camera をそれぞれ複数チャンネル使用している時、各デバイス種別内で 1 つでも接続済み (正常) ステータスで無いチャンネルが存在する場合は、アイコンはデータ未受信 (橙色) もしくは未接続/エラー (赤色) 表示になります。

(例) 3 台の CAN トランシーバーのうち、1 台でも未接続の場合は 未接続 (赤色) 表示になります。

13.4.2 ボタン表示について

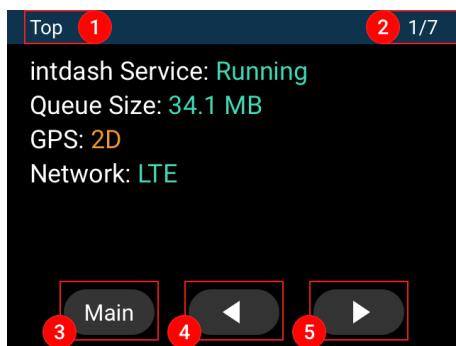
Main 画面に表示される各ボタンの仕様について説明します。

ボタン	概要
List	intdash Service の詳細な動作状態等をテキストで確認できる List 画面に移動します。詳細は List 画面 (p. 68) を参照してください。
Error	intdash Service の簡易的なエラーメッセージが表示される Error 画面に移動します。詳細は Error 画面 (p. 73) を参照してください。
Control	再送モードの開始やビープ音量の設定など、各種設定ができる Control 画面に移動します。詳細は Control 画面 (p. 74) を参照してください。

13.5 List 画面

intdash Service の詳細な動作状態等をテキストで表示します。List 画面は複数のページで構成されます。

- ・計測の動作状態や再送待ちデータサイズ等の表示
- ・ネットワークの接続状態の表示
- ・intdash サーバーへの接続状態の表示
- ・計測デバイス（デバイスコネクター）の動作状態の表示
- ・CPU 使用率などのハードウェアに関する情報



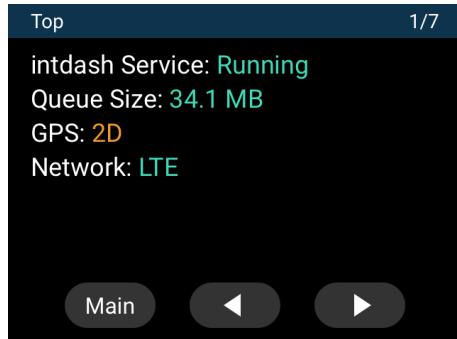
番号	概要
①	ページのタイトル
②	現在のページ / 総ページ数
③	Main 画面に戻る
④	前のページに戻る
⑤	次のページに進む

以降、各ページの表示項目について説明します。

- ・ [Top \(p. 69\)](#)
- ・ [Network \(p. 69\)](#)
- ・ [intdash Clients \(p. 71\)](#)
- ・ [Logger \(デバイスコネクター\) \(p. 71\)](#)

- [Hardware Info \(p. 73\)](#)

13.5.1 Top

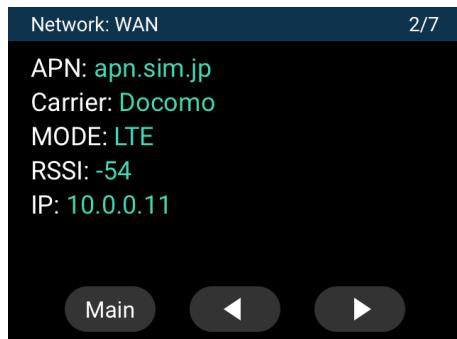


名称	概要
intdash Service	intdash Service の動作状態
Queue Size	再送待ちデータサイズ
GPS	GPS の捕捉状態
Network	intdash Service のネットワーク状態

13.5.2 Network

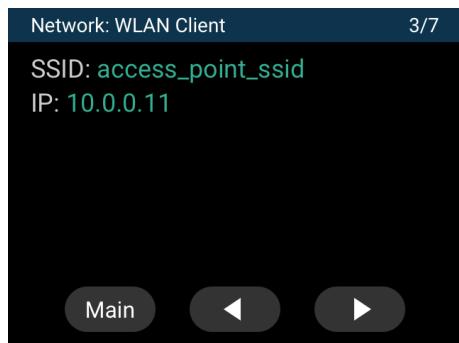
intdash Service のネットワーク状態を表示します。各ページは、Terminal 側で設定が有効な場合のみ表示されます。

WAN



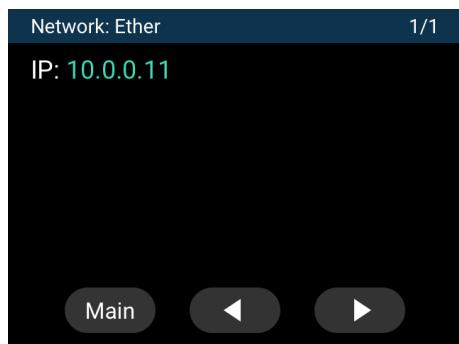
名称	概要
APN	接続先の APN 名
Carrier	接続中のキャリア名
MODE	接続状態 (LTE or WCDMA)
RSSI	RSSI 値
IP	IP アドレス (ネットワーク疎通時)

WLAN Client



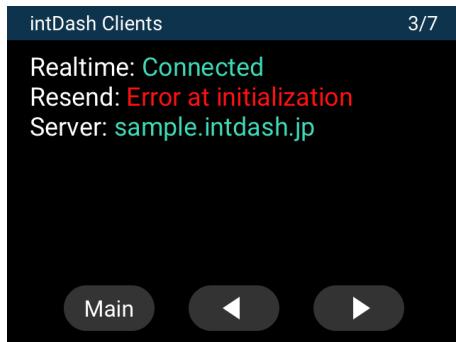
名称	概要
SSID	接続先のアクセスポイントの SSID
IP	IP アドレス (ネットワーク疎通時)

Ether



名称	概要
IP	IP アドレス (ネットワーク疎通時)

13.5.3 intdash Clients

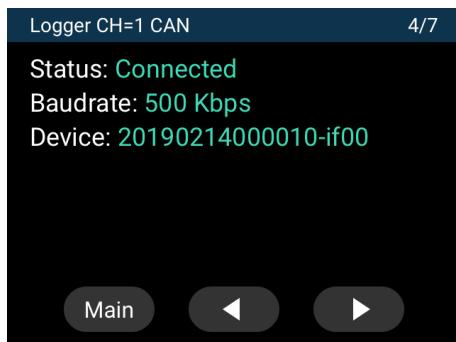


名称	概要	補足
Realtime	リアルタイム送信の接続状態	設定時のみ表示
Resend	再送送信の接続状態	設定時のみ表示
Bulk	バルク送信の接続状態	設定時のみ表示
Server	接続する intdash サーバーのアドレス	

13.5.4 Logger (デバイスコネクター)

intdash デバイスコネクターのデータ取得の状態・設定が表示されます。設定したデバイスコネクターごとに、ページが表示されます。

CAN



名称	概要	補足
CH=	チャンネル番号	ページの上部に表示されます
Status	トランシーバーの接続状態	
Baudrate	CAN バスのボーレート値	
Device	接続している CAN-USB Interface のシリアルと I/F	

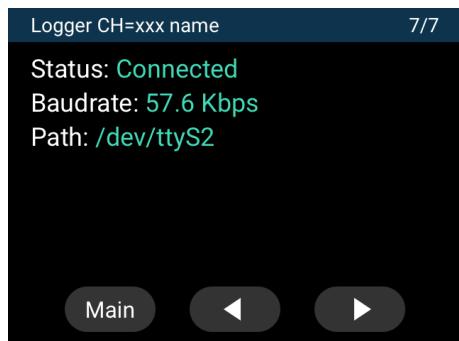
Camera



名称	概要	補足
CH=	チャンネル番号	ページの上部に表示されます
Status	カメラデバイスの接続状態	
FPS	FPS 値	
Size	画面サイズ	
Path	接続しているカメラデバイスのデバイスファイル名	

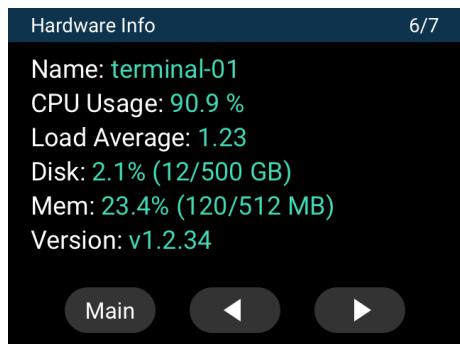
その他のデバイスコネクター

その他のデバイスコネクター (CAN でもなくカメラでもないもの) は、以下の表示になります。



名称	概要	補足
CH=	チャンネル番号	ページの上部に表示されます
Status	デバイスコネクターの接続状態	
Baudrate	ボーレート値	
Path	接続されているデバイスのデバイスファイル名	

13.5.5 Hardware Info



名称	概要
Name	Terminal のマシン名
CPU Usage	CPU 使用率
Load Average	ロードアベレージ
Disk	Terminal のディスク使用率
Mem	Terminal のメモリ使用率
Version	intdash Terminal System のソフトウェアバージョン

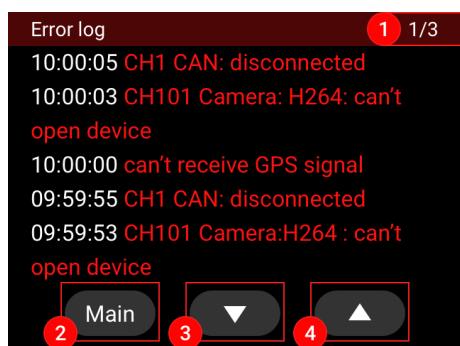
注釈: ターミナル設定へのアクセス方法

Name に表示されたマシン名で、ターミナル設定にアクセスできます。

例 <http://<マシン名>.local/>

13.6 Error 画面

Error 画面では、intdash Service に関する簡易的なエラーメッセージを確認できます。



番号	概要	補足
①	現在のページ / 総ページ数	ページ番号 1 が最新です
②	Main 画面に戻る	
③	古いページに移動	
④	新しいページに移動	

13.6.1 エラーメッセージ表示について

- 最新のエラーメッセージが最上部に表示されます
- エラーメッセージは時系列で降順に表示されます
- タイムスタンプは JST (UTC+9) で表示されます
- ディスプレイデバイスの電源をオフにすると、エラーメッセージは消去されます

注釈: タイムスタンプの変更

タイムスタンプのタイムゾーンは変更可能です。詳細は弊社窓口にお問い合わせください。

13.7 Control 画面

Control 画面では、以下の設定ができます。

- Terminal の再送モードの開始
- Terminal の intdash Service の再起動
- 音量の設定



番号	説明
1	ファームウェアのバージョン
2	再送モード（ 再送モードの開始 (p. 75) ）
3	intdash Service を再起動する（ intdash Service の再起動 (p. 76) ）
4	ボタン押下時やエラー時のビープ音の音量（ ビープ音量の設定 (p. 76) ）
5	Main 画面に戻る
6	カーソルを移動する
7	カーソルで選択した機能を実行する

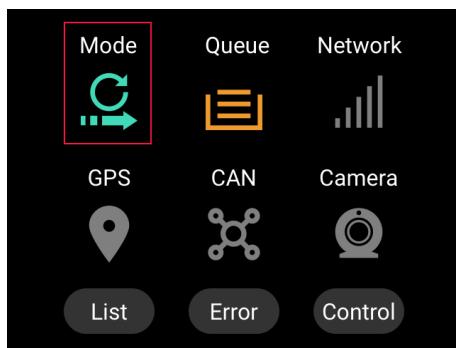
13.7.1 再送モードの開始

【Recovery : ON】を選択  すると、確認画面が表示されます



 を押すと、再送モードが開始されます。

再送モードで起動すると、Main 画面の Mode が再送モード中  表示になります。



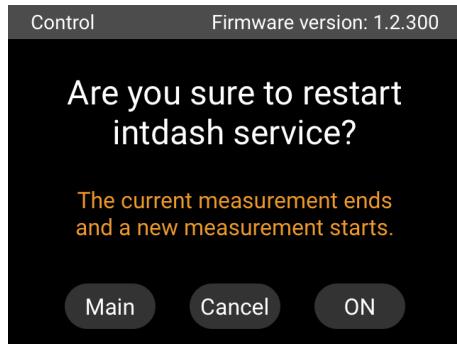
- 再送中は、定期的に短いビープ音が再生されます
- 再送が完了すると、定期的に長いビープ音が再生され、Main 画面の Mode アイコンが点滅します

注意: 再送モード開始時の注意点

- 再送モードを開始すると、実行中の計測が停止します
- 再送モード状態は、Terminal の電源をオフにして再度オンにするか、[intdash Service の再起動](#) (p. 76) をするまで解除されません
- 再計測が必要な場合、[intdash Service の再起動](#) (p. 76) を行うか、Terminal の電源を一度オフにしてから再度オンにしてください

13.7.2 intdash Service の再起動

【Service : Restart】を選択  すると、確認画面が表示されます



 を押すと、intdash Service が再起動します。

注意: intdash Service 再起動時の注意点

- intdash Service を再起動すると、実行中の計測（再送モード）が終了します。
- 再送モード状態では再起動しません。必要な場合は、別途 [再送モードの開始](#) (p. 75) を実行してください。

13.7.3 ピープ音量の設定



選択ボタン  を押して、ピープ音量を設定してください。ピープ音量は 4 段階 (OFF / 1 / 2 / 3) から選択できます。

13.8 ディスプレイデバイスに関するよくある質問

お問い合わせの多い質問を以下にまとめます。

13.8.1 Q: ビープ音の再生が止まりません

正常に計測できていない場合、異常な状態をビープ音で通知します。ビープ音が再生される理由は以下の通りです。

- ・ネットワークに接続していない
- ・計測用デバイスと正しく接続できない
- ・計測用デバイスからデータが来ていない
- ・その他

ビープ音の発生条件は、[ビープ音（異常時）\(p. 57\)](#) を参照してください。

実際に発生している問題は [Error 画面 \(p. 73\)](#) のエラーメッセージから確認できます。

13.8.2 Q: 画面が表示されません

[起動画面が表示されない場合 \(p. 58\)](#) を参照してください。